การเตรียมเกมปกติ (3-6 ผู้เล่น)

1. แยกการ์ด “ใบลา” ออกมา สับการ์ดที่เหลือเข้าด้วยกัน
2. นับการ์ดตามตารางนี้ วางไว้ตรงกลางเพื่อเป็น “กองจั่ว” กองที่เหลือในมือนับเป็น “กองแจก”

ผู้เล่น	3	4	5	6
กองจั่ว	16	12	10	10
กองแจก	23	27	29	29

3. ใส่การ์ด “ใบลา” ในกองแจก แล้วสับการ์ดเข้าด้วยกัน
4. แจกการ์ดในกองแจกทั้งหมดให้กับผู้เล่น
5. เลือกผู้เล่นคนแรก

วิธีการเล่น

ในตาเล่นของผู้เล่นแต่ละคน ให้เล่นตามขั้นตอนนี้

1. จั่วการ์ด
   - ถ้าไม่มีการ์ดในมือ ให้จั่วจากกองจั่วตามตารางข้างล่าง หรือ
   - เลือกจั่วการ์ด 1 ใบ จากกองจั่ว หรือจากผู้เล่นทางขวา

ผู้เล่น	3	4	5	6
หมดมือจั่ว	3	2	2	2

2. แอ็กชัน
   - เล่นการ์ด 1 ใบ โดยเลือกใช้ความสามารถ 1 อย่าง หรือ
   - ผ่าน
3. จบตา แล้วให้คนทางซ้ายเล่นต่อ

ระหว่างเล่น

1. เมื่อเริ่มตา หากผู้เล่นโดนการ์ดบังคับจั่วด้วยวิธีการต่างๆ ให้ยึดวิธีการจั่วตามใบหลังสุดเท่านั้น

ตัวอย่าง ผู้เล่นA เล่นการ์ดบังคับจั่วจากผู้เล่นทางขวาใส่ ผู้เล่นC จากนั้น ผู้เล่นB เล่นการ์ดบังคับจั่วจากกองจั่วใส่ ผู้เล่นC เมื่อถึงตา ผู้เล่นC จะต้องจั่วจากกองจั่วเท่านั้น (ผลจากใบหลังสุด)

2. หากมีการใช้ความสามารถแลกการ์ด โดยที่ผู้เล่นการ์ดหรือเป้าหมาย มีการ์ดไม่พอตามจำนวนที่ความสามารถระบุ จะไม่สามารถใช้ความสามารถนั้นได้
ต้องเล่นความสามารถอื่นหรือการ์ดใบอื่นแทน หรือผ่าน

การจบเกม

- เมื่อมีผู้เล่นถือการ์ด “ใบลา” เพียงใบเดียวในมือ ผู้เล่นนั้นชนะทันที หรือ

- เมื่อมีผู้เล่นถือการ์ด “ใบลา” คู่กับ “จับมือหัวหน้าเซ็น” แค่สองใบในมือ ผู้เล่นนั้นชนะทันที หรือ

- เมื่อการ์ดในกองจั่วหมดผู้เล่นไหนมีการ์ด “ใบลา” ในมือ ผู้เล่นนั้นชนะทันที

การเตรียมเกมตัวต่อตัว (1-2 ผู้เล่น)

1. สับการ์ดทั้งหมดเข้าด้วยกัน
2. นับการ์ดตามตารางนี้ วางไว้ตรงกลางเพื่อเป็น “กองจั่ว” กองที่เหลือในมือนับเป็น “กองแจก”

ผู้เล่น	1	2
กองจั่ว	18	20
กองแจก	22	20

3. แจกการ์ดในกองแจกทั้งหมดให้กับผู้เล่น
   (หากเล่นคนเดียว ให้แจกให้ Bot เป็นผู้เล่นที่2)
4. เลือกผู้เล่นคนแรก (Bot จะเริ่มก่อนเสมอ)
5. เลือกสีผู้เล่น โดยทำตามขั้นตอนต่อไปนี้
   5.1 ผู้เล่นคนแรกเลือกการ์ด 1 ใบ วางหงายไว้หน้าตัวเอง ผู้เล่นคนแรก จะเป็นสีตาม “การ์ดระบุสี” ใบนั้น
   (หากเล่นคนเดียว ให้สุ่มการ์ดให้ Bot ก่อน)
   5.2 ผู้เล่นคนที่สอง เลือกการ์ด 1 ใบ ไว้หน้าตัวเอง โดยสีจะต้องไม่ซ้ำกับผู้เล่นคนแรก

*ห้ามเลือกการ์ด พี่คือประธานบริษัท, จับมือหัวหน้าเซ็น, บิบน้ำตาตอแหล, พี่คือประธานบริษัท, ความลับของหัวหน้า และ ใบลา

กฎเพิ่มเติมสำหรับ 1-2 ผู้เล่น

โดยทั่วไปเล่นเหมือนกับเกมปกติ แต่จะมีกติกาเพิ่มเติมคือ

1. "การ์ดระบุสี" จะไม่ถือว่าอยู่บนมือ
2. ผู้เล่นสามารถใช้ความสามารถของ "การ์ดระบุสี" ได้ตามเงื่อนไขการจับคู่ปกติ โดยทิ้งแค่การ์ดใบที่นำมาจับคู่เพียง 1 ใบลงกองทิ้ง "การ์ดระบุสี" ให้วางไว้ที่เดิม
3. ผู้เล่นจะไม่สามารถใช้ "ความสามารถล่าง" ของการ์ดสีอื่นที่ไม่ใช่สีของตัวเอง
4. เมื่อการ์ดหมดมือ จะบังคับจั่ว 3 ใบจากกองจั่วตอนเริ่มตา

กฎเพิ่มเติมสำหรับเล่นคนเดียว (กับ Bot)

5. การ์ดในมือ Bot จะหงาย 3 ใบ ที่เหลือให้คว่ำไว้
6. ในตาของ Bot จะจั่วจากกองจั่วเสมอ
7. เมื่อ Bot จั่วแล้ว จะใช้ "ความสามารถล่าง" ของการ์ดใบนั้นทันที โดยจะพยายามจับคู่กับการ์ดที่หงายไว้เริ่มไล่จากทางซ้าย
8. หากจับคู่ไม่ได้ Bot จะใช้ "ความสามารถบน" โดยจับคู่เริ่มไล่จากทางซ้าย
9. หากยังจับคู่ไม่ได้ ให้หงายการ์ดนั้นไว้ทางขวาสุด จากนั้นหงายการ์ดในมือบอทเพิ่ม 1 ใบเพื่อลองจับคู่
10. หาก Bot ขโมยการ์ดจากผู้เล่น ให้สุ่มลงกองคว่ำของ Bot
11. การขโมยการ์ดหงายของ Bot ต้องใช้ความสามารถการ์ดเท่านั้น