

AGE OF BITCOIN

คู่มือการเล่น

❖ อุปกรณ์การเล่น	4
◆ อุปกรณ์ส่วนกลาง	4
◆ อุปกรณ์ส่วนตัวผู้เล่น	5
❖ การเตรียมเกม	6
◆ การเตรียมกระดานกลาง	6
◆ การเตรียมกระดานผู้เล่น	8
❖ ทฤษฎีการเริ่มต้น	9
❖ คะแนนความมั่งคั่ง (WP)	10
❖ ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก (GBT)	10
❖ การซื้อ หรือ ขาย	12
❖ ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์ต่างๆ	12
❖ ความกลัวที่จะพลาดโอกาส (FOMO)	13
❖ เริ่มเกมกันเลย!	13
❖ ช่วงการเตรียมการ	14
◆ เปลี่ยนผ่านยุค	14
◆ ข่าวด่วน!	14
◆ อัตราเงินเฟ้อ	14
◆ ความรู้ระดับสูง	14
❖ ช่วงการทำแฉีกชั้น	15
◆ การทำแฉีกชั้นบิตคอยน์	16
◆ การทำแฉีกชั้นลงทุน	21
◆ การทำแฉีกชั้นทองคำ	24
◆ การทำแฉีกชั้นเรียนรู้	27
◆ การทำแฉีกชั้นเครื่องขุดบิตคอยน์	29
◆ การทำแฉีกชั้นพักผ่อน	29
❖ ช่วงสิ้นสุดรอบ	30
❖ การนับคะแนนจบเกม	33
❖ โหมดเกมเล่นคนเดียว	36

AGE OF BITCOIN

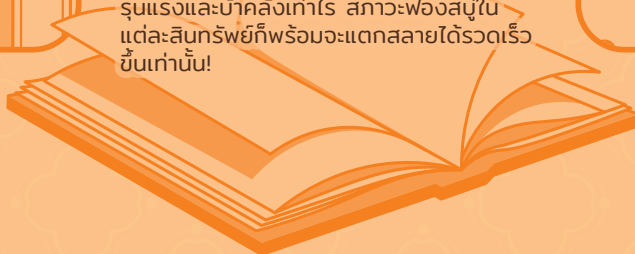
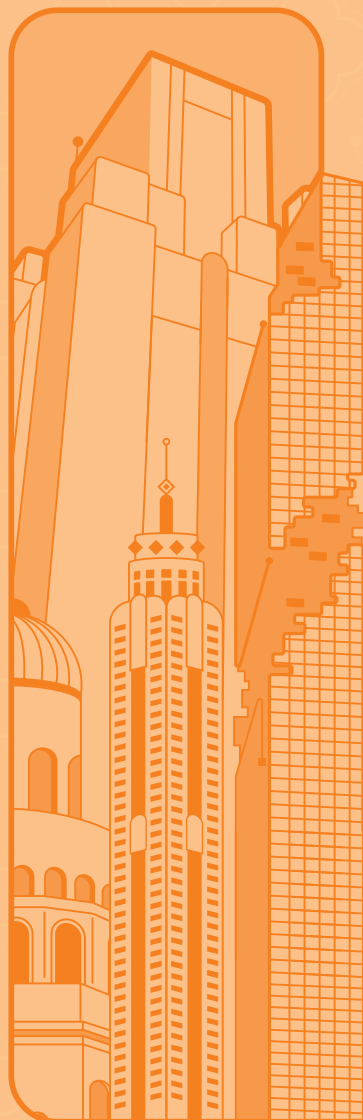
คำเตือน นี่ไม่ใช่คำแนะนำทางการเงิน!

โลกของเราถูกกำกับด้วยคลื่นเงินกระดาษมหาศาล นับตั้งแต่ระบบเงินตราโดนแยกออกจากมาตรฐานทองคำในปี 1971 ส่งผลให้อัตราเงินเฟ้อพุ่งทะยานอย่างบ้าคลั่ง จุดให้ราคาสินค้าและบริการดีดตัวสูงขึ้นอย่างก้าวกระโดด ในยุคสมัยนี้ การก้มหน้าก้มตาทำงานหนักเพียงอย่างเดียวอาจไม่ใช่คำตอบสุดท้ายของการอยู่รอดอีกต่อไป แต่เป็น "การลงทุนอย่างชาญฉลาด" ต่างหากที่เป็นกุญแจสำคัญที่จะช่วยให้คุณก้าวทันโลกที่หมุนไปอย่างไม่หยุดนิ่ง

จนกระทั่งปี 2009 รูปแบบใหม่ของเงินได้ถือกำเนิดขึ้น นั่นคือ "บิตคอยน์" (Bitcoin)! ในระยะแรกเริ่ม มันถูกมองข้าม ถูกหัวเราะเยาะ และถูกนำไปแลกเพียงแค่พิซซ่าไม่กี่ถาด แต่ในเวลาเพียงไม่นาน บิตคอยน์ก็กลับกลายเป็นสิ่งที่คนทั่วโลกต่างหันมาจับตามอง และถือครองมันด้วยความเชื่อมั่น จนได้รับการยกย่องให้เป็น "ทองคำดิจิทัล" ในที่สุด และนี่คือจุดเริ่มต้นของ... Age of Bitcoin!

ใน **AGE OF  BITCOIN** คุณจะได้สวมบทบาทเป็นผู้คนจากหลากหลายสาขาอาชีพ ที่มุ่งมั่นสร้างความมั่งคั่งผ่านการบริหารพอร์ตสินทรัพย์อันหลากหลาย ไม่ว่าจะเป็นอสังหาริมทรัพย์, ธุรกิจ, ของสะสม, สัญญาซื้อขาย, ทองคำ และที่ขาดไม่ได้เลยคือ... บิตคอยน์

อย่างไรก็ตาม เส้นทางสู่ความมั่งคั่งมหาศาลนั้นไม่ได้โรยด้วยกลีบกุหลาบ คุณต้องยืนอยู่ท่ามกลางเหล่าคู่แข่งที่ต่างจ้องจะช่วงชิงสินทรัพย์ที่คุณหมายตา และพร้อมจะขัดขวางคุณในทุกย่างก้าว ยิ่งการแข่งขันเข้มข้นขึ้น รุนแรงและบ้าคลั่งเท่าไร สภาวะฟองสบู่ในแต่ละสินทรัพย์ก็พร้อมจะแตกสลายได้รวดเร็วขึ้นเท่านั้น!



อุปกรณ์การเล่น

อุปกรณ์ส่วนกลาง



กระดานนับรอบเกม 1 ชิ้น



วงแหวนความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก 1 ชิ้น



ตัววัดความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก 1 ชิ้น



กระดานอิเล็กทรอนิกส์
เครื่องขุด & พักผ่อน 1 ชิ้น



กระดาน
ข่าวด่วน! & FOMO 1 ชิ้น



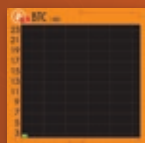
กระดานอิเล็กทรอนิกส์
บิตคอยน์ & การลงทุน 1 ชิ้น



กระดานอิเล็กทรอนิกส์
ทองคำ & การเรียนรู้ 1 ชิ้น



กระดานบิตคอยน์ 1 ชิ้น



กระดานราคาบิตคอยน์ 1 ชิ้น



กระดานทองคำ 1 ชิ้น



กระดานราคาทองคำ 1 ชิ้น



ขาตั้งกระดานราคา 2 ชุด



กระดานการเรียนรู้ 1 ชิ้น



กระดานการลงทุน 1 ชิ้น



กระดานนับคะแนนจบเกม 1 ชิ้น



แผ่นตัวละคร 11 แผ่น
(ตัวละคร 8 ตัว)



การ์ดการลงทุน 66 ใบ
(ยุค I 33 ใบ และ ยุค II 33 ใบ)



การ์ดการเรียนรู้ 21 ใบ



การ์ดข่าวด่วน! 10 ใบ



การ์ด FOMO 10 ใบ



การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว 15 ใบ



ลูกเต๋ายุดบิตคอยน์ 1 ลูก



แท่งเทียนสีแดง 35 ชิ้น
(สั้น 25 และ ยาว 10)



แท่งเทียนสีเขียว 35 ชิ้น
(สั้น 25 และ ยาว 10)



โทเค็นรบบัตร \$1
40 ชิ้น



โทเค็นรบบัตร \$5
20 ชิ้น



โทเค็นรบบัตร \$10
10 ชิ้น



โทเค็นรบบัตร \$20
10 ชิ้น



โทเค็นบิตคอยน์ 32 ชิ้น



โทเค็นทองคำ 32 ชิ้น



ตัวนับรอบ 1 ชิ้น



ตัววัดระดับ 5 ชิ้น



ตัวปิดช่อง 6 ชิ้น



หนังสือคู่มือ 1 เล่ม



หนังสืออ้างอิง 1 เล่ม

อุปกรณ์ส่วนตัวผู้เล่น



กระดานผู้เล่น 4 ชิ้น
(1 ชิ้นต่อคน)



โทเค็นคนงาน 8 ตัว
(2 ตัวต่อคน)



มาร์กเกอร์ความเชื่อมั่นบิตคอยน์
28 ชิ้น (7 ชิ้นต่อคน)



มาร์กเกอร์ความเชื่อมั่นทองคำ
28 ชิ้น (7 ชิ้นต่อคน)



การ์ดความเชื่อมั่นการลงทุน
28 ใบ (7 ใบต่อคน)



ตัวนับประสบการณ์ 4 ชิ้น
(1 ชิ้นต่อคน)



สวิตช์เครื่องขุด 16 ชิ้น
(4 ชิ้นต่อคน)



แผ่นช่วยจำ 4 ใบ
(1 ใบต่อคน)

อุปกรณ์การเล่น

♦ อุปกรณ์ส่วนกลาง

♦ อุปกรณ์ส่วนตัวผู้เล่น

• การเตรียมเกม

• ทรัพยากรเริ่มต้น

• คะแนนความมั่งคั่ง

• ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

• การซื้อ หรือ ขาย

• ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

• ความกลัวพลาดโอกาส

• เริ่มเกมกันเลย!

• ช่วงการเตรียมการ

• ช่วงการทำเอ็กชัน

• ช่วงสิ้นสุดรอบ

• การนับคะแนนจบเกม

• โหมดเกมเล่นคนเดียว

การเตรียมเกม

การเตรียมกระดานกลาง

กระดานเกม, กระดานऐ็กชัน
และวงแหวนความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลกมีสองด้าน
ใช้ด้าน 1-2 สำหรับผู้เล่น 1 ถึง 2 คน
และด้าน 3+ สำหรับผู้เล่น 3 ถึง 4 คน

- 1 วางกระดานนับรอบเกมไว้ตรงกลางของพื้นที่เล่น แล้ววางตัวนับรอบเกมบนไอคอน 
- 2 วางวงแหวนความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลกไว้ที่ด้านบนของกระดานนับรอบเกม
- 3 วางตัววัดความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลกไว้ที่ด้านบนของวงแหวนความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก ซึ่งลูกศรบนตัววัดไปที่ช่อง "0"
- 4 ต่อกระดานऐ็กชันเครื่องชุด & พักผ่อน ที่ด้านบนของกระดานนับรอบเกม (ตรงที่ไอคอน   อยู่)
- 5 ต่อกระดานऐ็กชันบิตคอยน์ & การลงทุน ทางด้านขวาของกระดานนับรอบเกม (ตรงที่ไอคอน  อยู่)
- 6 ต่อกระดานข่าวด่วน! & FOMO ที่ด้านล่างของกระดานนับรอบเกม (ตรงที่ไอคอน  อยู่)
 - a. สับการ์ดข่าวด่วน! ทั้งหมดเข้าด้วยกัน จัดการ์ด 4 ใบแบบคว่ำ ห้ามแอบดู นำไปวางบนช่องการ์ดข่าวด่วน! การ์ดที่เหลือให้นำกลับเข้ากล่อง
 - b. สับการ์ด FOMO ทั้งหมดเข้าด้วยกัน จัดการ์ด 5 ใบแบบคว่ำ ห้ามแอบดู นำไปวางไว้บนช่องการ์ด FOMO การ์ดที่เหลือให้นำกลับเข้ากล่อง
- 7 ต่อกระดานऐ็กชันทองคำ & การเรียนรู้ ทางด้านซ้ายของกระดานนับรอบเกม (ตรงที่ไอคอน  อยู่)



8 วางกระดานบิตคอยน์ที่ด้านบนขวาของกระดานนับรอบเกม

- a. วางโกเคินบิตคอยน์ 7 ชิ้นในช่องตลาด เริ่มจากแถวบนสุด, ที่ละหนึ่งโกเคิน
- b. วางโกเคินบิตคอยน์ที่เหลือบนพื้นที่ส่วนกลางของกระดานบิตคอยน์
- c. วางตัววัดระดับหนึ่งชิ้นในช่องล่างสุดของแถบ FOMO บิตคอยน์

12b

c. วางตัววัดระดับหนึ่งชิ้น
ในช่องล่างสุดของ
แถบอัตราเงินเฟ้อ

d. วางตัววัดระดับหนึ่งชิ้น
ในช่องล่างสุดของ
แถบ FOMO การลงทุน

10 วางกระดานทองคำที่ด้านบนซ้าย
ของกระดานนับรอบเกม

a. วางโทเค็นทองคำทั้งหมดยก
บนพื้นที่ส่วนกลางบนกระดานทองคำ

b. วางตัววัดระดับหนึ่งชิ้นในช่องล่างสุด
ของแถบ FOMO ทองคำ

11 วางกระดานการเรียนรู้
ที่ด้านล่างซ้ายของกระดานนับรอบเกม

a. สับการ์ดการเรียนรู้ทั้งหมดรวมกัน
และวางคว่ำไว้ข้างกระดานการเรียนรู้
เพื่อเป็นกองจั่ว

b. จั่วการ์ดการเรียนรู้มาสุ่มวางหงาย
ในช่องว่างบนกระดานการเรียนรู้
ให้ครบทั้ง 3 ช่อง

c. วางตัววัดระดับหนึ่งชิ้นในช่องล่างสุด
ของแถบ FOMO การเรียนรู้

d. สำหรับเกมผู้เล่น 3-4 คน
วางตัวปิดช่องทั้ง 6 ชิ้น
ถัดจากกระดานการเรียนรู้
สำหรับเกมผู้เล่น 1 หรือ 2 คน
ให้วางตัวปิดช่อง 5 ชิ้น
ถัดจากกระดานการเรียนรู้
ตัวปิดช่องที่เหลือให้คืนกลับเข้ากล่อง

12 ประกอบขาตั้งกระดานราคา

a. วางขาตั้งกระดานราคา 1 ชิ้น
ถัดจากกระดานบิตคอยน์

b. วางกระดานราคามิตคอยน์
บนขาตั้งที่เตรียมไว้

c. วางขาตั้งกระดานราคา 1 ชิ้น
ถัดจากกระดานทองคำ

d. วางกระดานราคากองคำ
บนขาตั้งที่เตรียมไว้

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

◇ อุปกรณ์ส่วนกลาง

◇ อุปกรณ์ส่วนตัวผู้เล่น

ทรัพยากรเริ่มต้น

● คะแนนความมั่งคั่ง

● ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

● การซื้อ หรือ ขาย

● ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

● ความกลัวพลาดโอกาส

● เริ่มเกมกันเลย!

● ช่วงการเตรียมการ

● ช่วงการทำเอ็กชัซ

● ช่วงสิ้นสุดรอบ

● การนับคะแนนจบเกม

● โหมดเกมเล่นคนเดียว

9 วางกระดานการลงทุน
ที่ด้านล่างขวาของกระดานนับรอบเกม

a. สับการ์ดการลงทุน ยุค I 
ทั้งหมดเข้าด้วยกันและวางคว่ำไว้
ข้างกระดานการลงทุนเพื่อเป็นกองจั่ว

b. จั่วการ์ดการลงทุนมาสุ่มวางหงายหน้า
ในช่องว่างบนกระดานการลงทุน
ให้ครบทั้ง 9 ช่อง

9b

9c

13 วางอุปกรณ์ที่เหลือทั้งหมด
ไว้ใกล้พื้นที่เล่นเพื่อเป็นกองกลาง

◆ การเตรียมกระดานผู้เล่น

14

15

17

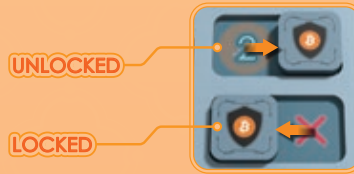


- 

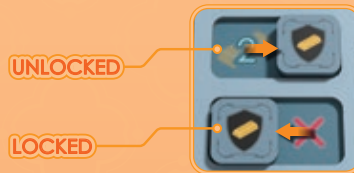
ทรัพยากรเริ่มต้น

- 1 ให้ผู้เล่นแต่ละคนรับ**ทรัพยากร**ตามลำดับการเล่น และ/หรือ เพิ่ม**ความเชื่อมั่น**ใน**สินทรัพย์**ตามที่ระบุในช่อง "SETUP" บน**แผ่นตัวละคร**

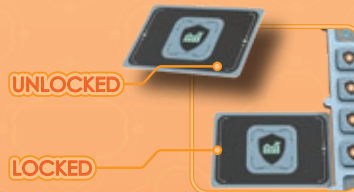
a. การเพิ่ม**ความเชื่อมั่น**บิตคอยน์โดยการเลื่อน**มาร์กเกอร์ความเชื่อมั่นบิตคอยน์**ขึ้นบนสุดไปทางขวา ตัวเลขของช่องจะถูกเปิดแทนที่ ✕



b. การเพิ่ม**ความเชื่อมั่น**ทองคำโดยการเลื่อน**มาร์กเกอร์ความเชื่อมั่นทองคำ**ขึ้นบนสุดไปทางขวา ตัวเลขของช่องจะถูกเปิดแทนที่ ✕



c. การเพิ่ม**ความเชื่อมั่น**การลงทุนโดยการนำ**การ์ดความเชื่อมั่นการลงทุน**หนึ่งในออกจากช่องว่างการ์ดและวางแยกไว้



- 2 ผู้เล่นรับเงินสดเพิ่มเติมจากกองกลางตามลำดับการเล่นดังนี้:

- a. ผู้เล่นคนที่ 2: รับ \$2
- b. ผู้เล่นคนที่ 3: รับ \$3
- c. ผู้เล่นคนที่ 4: รับ \$4

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

♦ อุปกรณ์ส่วนกลาง

♦ อุปกรณ์ส่วนตัวผู้เล่น

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทำแอ็กชัน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

โหมดเกมเล่นคนเดียว

ตอนนี้คุณก็พร้อมแล้ว ที่จะเริ่มเล่น

AGE OF **Bitcoin**

คะแนนความมั่งคั่ง (WP)

คะแนนความมั่งคั่ง (Wealth Points) คือตัวแทนความมั่งคั่งของผู้เล่นแต่ละคน เมื่อจบเกมผู้เล่นที่มี **WP** มากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้

สินทรัพย์ทั้งหมดในเกมจะถูกตีมูลค่าเป็น**คะแนนความมั่งคั่ง** ไม่ว่าจะเป็น **โทเค็นบิตคอยน์, โทเค็นทองคำ, การ์ดการลงทุน, เงินสด, เครื่องขุดบิตคอยน์,** และบาง**ตัวละคร**ที่เลือก ก็จะทำให้ **WP** แก่ผู้เล่นเมื่อจบเกม

สำหรับการนับคะแนนโดยละเอียด, โปรดดูส่วน “การนับคะแนนจบเกม” ในหน้า 33

สำคัญ

ใน **AGE OF BITCOIN** จะไม่มีการให้ **WP** ระหว่างเกม คะแนนทั้งหมดจะถูกนับเมื่อจบเกม นี่หมายความว่าคุณมีอิสระที่จะเทรดหรือขายสินทรัพย์ตอนไหนก็ได้ในระหว่างเกม เพราะเพียงแค่พอร์ตโฟลิโอสุดท้ายของคุณเท่านั้นที่จะเป็นตัวตัดสิน!

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก (GBT)

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก (Global Bitcoin Trust) ที่อยู่ใจกลางของกระดาน คือตัวแทนว่าผู้คนทั่วโลกมีความเชื่อมั่นในบิตคอยน์มากน้อยเพียงใด GBT ในเกมนี้จะถูกแบ่งออกเป็น **5 ระดับ** เริ่มจาก**ระดับ 0** ถึง**ระดับ 4**



ถ้า GBT ไปถึงช่องสุดท้ายที่มี  นี้แสดงว่าโลกเชื่อมั่นในบิตคอยน์อย่างเต็มที่ จากจุดนี้เป็นต้นไป GBT จะไม่สามารถลดลงได้อีก และผลของ  ทั้งหมดจะไร้ผล

ระดับของความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลกมีผลกระทบอย่างมากในระหว่างการเล่นเกม โดยมันจะปลดล็อกวิธีใหม่ๆ ในการใช้งานบิตคอยน์ ยิ่ง GBT สูงเท่าใดทางเลือกในการซื้อการ์ดของคุณก็จะยิ่งยืดหยุ่นมากขึ้นเท่านั้น และยังเพิ่มโบนัสการนับคะแนนของเกมของบิตคอยน์อีกด้วย

ความสามารถที่ปลดล็อก & โบนัส	ระดับ 1	ระดับ 2	ระดับ 3	ระดับ 4
สามารถซื้อ การ์ดการลงทุน แดวล่าง/แดวกลาง ได้ด้วยบิตคอยน์	✗	✓	✓	✓
สามารถซื้อ การ์ดการเรียนรู้ แดวล่าง/แดวกลาง ได้ด้วยบิตคอยน์	✗	✓	✓	✓
สามารถซื้อ การ์ดการลงทุน แดวบน ได้ด้วยบิตคอยน์	✗	✗	✓	✓
สามารถซื้อ การ์ดการเรียนรู้ แดวบน ได้ด้วยบิตคอยน์	✗	✗	✓	✓
โบนัสเล่นเกม: โทเค้นบิตคอยน์ แต่ละคู่ จะมีค่า 3 WP	✗	✗	✗	✓

สำคัญ

เมื่อคุณใช้**บิตคอยน์**เพื่อช่วยจ่ายราคาของ**การ์ดการลงทุน**หรือ**การ์ดการเรียนรู้** หากคุณจ่ายด้วยบิตคอยน์ "เกิน" ราคาสินค้า คุณจะ**ไม่ได้รับเงินสดเป็นเงินทอน** และเมื่อคุณซื้อสินทรัพย์ชิ้นหนึ่ง คุณสามารถจ่ายราคาสินทรัพย์นั้นโดยใช้**บิตคอยน์**รวมกับเงินสดได้

ตัวอย่าง

โรเซ่ต้องการซื้อ**การ์ดการเรียนรู้**ราคา \$8 มูลค่าปัจจุบันของ**โทเค้นบิตคอยน์**คือ \$11 เธอเลือกจ่ายด้วย 1 **โทเค้นบิตคอยน์**เพื่อทำการซื้อ เธอจะ**ไม่ได้รับเงินสดใดๆเป็นเงินทอน**

ตัวอย่าง

ลิซ่าต้องการซื้อ**การ์ดการลงทุน**ราคา \$16 มูลค่าปัจจุบันของ**โทเค้นบิตคอยน์**คือ \$11 เธอสามารถจ่าย 1 **โทเค้นบิตคอยน์**และเงินสดเพิ่มเติมอีก \$5 เพื่อทำการซื้อการ์ดใบนั้นได้

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทำแอ็กชัน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

โหมดเกมเล่นคนเดียว

การซื้อ หรือ ขาย

เมื่อผู้เล่นทำแอ็กชันหนึ่งครั้ง คุณ**ต้องเลือก**ทำอย่างใดอย่างหนึ่งระหว่าง **การซื้อ** หรือ **การขาย** กับสินทรัพย์ประเภทเดียวที่คุณเลือก คุณไม่สามารถทั้งซื้อและขายในแอ็กชันเดียวกันได้

ตารางนี้สรุปวิธีต่างๆ ที่คุณสามารถโต้ตอบกับสินทรัพย์แต่ละชนิดที่มีในเกมนี้ได้
สินทรัพย์บางอย่าง เช่น การ์ดการเรียนรู้ และเครื่องขุดบิตคอยน์ ไม่สามารถขายได้
การลงทุนสองอย่างนี้เป็นการลงทุนถาวร

แอ็กชัน	บิตคอยน์	ทองคำ	การ์ดการลงทุน	การ์ดการเรียนรู้	เครื่องขุดบิตคอยน์
ซื้อได้ด้วยเงินสด	✓	✓	✓	✓	✓
ขายเพื่อรับเงินสด	✓	✓	✓	✗	✗
ซื้อได้ด้วยโทเค็นบิตคอยน์ (ดู GBT หน้า 10)	✗	✗	✓	✓	✗
ขายเพื่อรับโทเค็นบิตคอยน์	✗	✗	✗	✗	✗

สำคัญ

เมื่อคุณขายสินทรัพย์ คุณจะได้รับ**เงินสด**เสมอ คุณไม่สามารถขายเพื่อเอา**โทเค็นบิตคอยน์**ได้ การซื้อสินทรัพย์ด้วยบิตคอยน์คือแอ็กชันที่ถูกปลดล็อกโดย**ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก** (ดู GBT หน้า 10)

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์ต่างๆ



ความเชื่อมั่นของผู้เล่นในแต่ละสินทรัพย์นั้นจะแยกขาดจากกัน ยิ่งผู้เล่นมีความเชื่อมั่นต่อสินทรัพย์แต่ละอย่างมากเท่าใดพวกเขาก็มีความมั่นใจในการลงทุนในสินทรัพย์นั้นมากขึ้นเท่านั้น

ใน Age of Bitcoin ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์แต่ละอย่างทำหน้าที่เป็นช่องเก็บของของแต่ละสินทรัพย์ ช่องเก็บของเหล่านี้จะอยู่บน**กระดานผู้เล่น**ของทุกคน ยิ่งผู้เล่นมีความเชื่อมั่นมากเท่าใด จำนวนชิ้นของสินทรัพย์นั้นที่ผู้เล่นสามารถซื้อได้ก็ยิ่งมากขึ้นเท่านั้น

ความเชื่อมั่นขั้นต่ำสำหรับแต่ละสินทรัพย์คือ 1 และสูงสุดคือ 8

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์มี 3 ประเภท:



ความเชื่อมั่นบิตคอยน์



ความเชื่อมั่นทองคำ



ความเชื่อมั่นการลงทุน

เมื่อผู้เล่นซื้อ**โทเค็นบิตคอยน์**, **โทเค็นทองคำ**, หรือ**การการลงทุน**
ต้องนำไปวางในช่องที่ “ปลดล็อกแล้ว” ของ**ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์**นั้นๆ

สำคัญ

คุณ**ไม่สามารถ**ซื้อสินทรัพย์ได้
หากคุณ**ไม่มีช่อง**ที่ “ปลดล็อกแล้ว” เหลือพอที่จะเก็บสินทรัพย์ชิ้นใหม่
หากความเชื่อมั่นของคุณสำหรับสินทรัพย์นั้นเต็มแล้ว
คุณต้องเพิ่มความเชื่อมั่นหรือขายสินทรัพย์นั้นบางส่วนก่อน

ความกลัวที่จะพลาดโอกาส FOMO

ความกลัวที่จะพลาดโอกาส (Fear of missing out) เป็นตัวแทนความสนใจของผู้คนทั่วโลก
ในการลงทุนในสินทรัพย์แต่ละอย่าง สินทรัพย์หลักทั้งสี่ประเภท **ทั้งบิตคอยน์, ทองคำ, การการลงทุน, และการจัดการเรียนรู้** ทั้งหมดมี**แถบ FOMO** ของตัวเอง

เมื่อ**แถบ FOMO** ไปถึงจุดสูงสุด จะเกิดเหตุการณ์ฟองสบู่แตกสำหรับสินทรัพย์ประเภทนั้น
เหตุการณ์ฟองสบู่แตกมีผลกระทบเชิงลบต่อผู้เล่นทุกคนในช่วงรอบนั้น

FOMO สำหรับสินทรัพย์จะเพิ่มขึ้นทุกครั้งเมื่อผู้เล่นซื้อหรือขายสินทรัพย์นั้น
FOMO ยังสามารถเพิ่มขึ้นได้โดย**การ์ด FOMO** เมื่อสิ้นสุดแต่ละรอบ
ผลกระทบของเหตุการณ์ฟองสบู่แตกมีรายละเอียดในส่วนช่วงการทำแอ็กชันในหน้า 15

สำคัญ

การซื้อหรือขายสินทรัพย์หลายชิ้นในแอ็กชันเดียว
จะเพิ่ม **FOMO** ของสินทรัพย์นั้นเพียง 1 ชั้นเท่านั้น

เริ่มเกมกันเลย!

เกมจะถูกเล่นทั้งหมด **5 รอบ** แต่ละ**รอบ**ประกอบด้วย 3 **ช่วง**ที่แตกต่างกัน คือ:
ช่วงการเตรียมการ, ช่วงการทำแอ็กชัน, และช่วงสิ้นสุดรอบ เมื่อสิ้นสุดรอบที่ 5 เกมจะจบลง
และทำการ**นับคะแนนจบเกม**

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทำแอ็กชัน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

โหมดเกมเล่นคนเดียว

ช่วงการเตรียมการ (ข้ามในรอบที่ 1)

เลื่อน**ตัวนับรอบการเล่น**ไปตาม**แถบนับรอบการเล่น** โดยค่อยๆ ขยับไปตามแต่ละไอคอน และทำตามขั้นตอนที่ไอคอนที่ระบุไว้ทีละขั้น จนกว่าจะถึงช่องของรอบต่อไป

การเปลี่ยนยุค (เฉพาะรอบที่ 4 เท่านั้น)

- 1 นำการ์ดที่ล้าสมัยออก: คืนการ์ดการลงทุนยุค I ทั้งหมด (ที่มีไอคอน **I**) จาก**กระดานการลงทุน, กองจั่ว, และกองทิ้ง** กลับเข้ากล่องเกม **การ์ดการลงทุน**บนกระดานของผู้เล่นแต่ละคนยังคงอยู่ในการเล่น
- 2 เตรียมกองจั่วใหม่: สับการ์ดการลงทุนยุค II ทั้งหมด (ที่มีไอคอน **II**) และวางคว่ำไว้ข้าง**กระดานการลงทุน**เพื่อเป็น**กองจั่วใหม่**
- 3 เต็มกระดาน: จั่ว**การ์ดการลงทุน**จาก**กองจั่วใหม่** และหยายการ์ดเต็มในช่องว่างบน**กระดานการลงทุน** ทีละหนึ่งใบจนกว่าทุกช่องจะเต็ม

ความรู้ระดับสูง

- 1 เช็ชช่องว่าง: เช็คว่ามี**ตัวปิดช่อง**เหลืออยู่ข้าง**กระดานการเรียนรู้**หรือไม่ และ**ตัววัดระดับ**บน**แถบ FOMO การเรียนรู้** ไม่ได้อยู่ในช่องล่างสุดปัจจุบันหรือไม่

หากเป็นไปตามเงื่อนไขทั้งสองให้วาง**ตัวปิดช่อง**หนึ่งชิ้นในช่องล่างสุดปัจจุบัน



- 2 เลื่อนและวาง: หากไม่เป็นไปตามเงื่อนไขข้อ 1 ให้เลื่อน**ตัววัดระดับ**ขึ้น 1 ช่อง ก่อนจะวาง**ตัวปิดช่อง**ในช่องล่างสุดปัจจุบัน



อัตราเงินเพื่อ

เลื่อน**ตัววัดระดับ**บน**แถบอัตราเงินเพื่อ**ขึ้น 1 ขั้น

❖ ขำว่วน! ❖

- ❶ **จั่วการ์ด:** ผู้เล่นคนแรกจั่วการ์ดใบบนสุดของ**กองการ์ดขำว่วน!**
- ❷ **ทำตามผลการ์ด:** ทำตามผลของไอคอนทั้งหมดยบนการ์ด จากซ้ายไปขวา
- ❸ **ทิ้ง:** ส่งคืนการ์ดที่ใช้แล้วเข้ากล่องเกม (นำออกจากเกมอย่างถาวร)

ช่วงการทำแอ็กชัน

ในช่วงการทำแอ็กชัน ผู้เล่นจะใช้**ผลงานเพียงตัวเดียว**สำหรับการทำแอ็กชันของพวกเขา
ผลงานอีกตัวหนึ่งจะถูกทิ้งไว้บน**แถบแสดงลำดับการเล่น**เสมอ

เริ่มจาก**ผู้เล่นคนแรก**ทำแอ็กชัน ตามด้วยผู้เล่นคนถัดไปตามลำดับการเล่น ผู้เล่นแต่ละคน
สลับกันทำแอ็กชันคนละอย่างวนไปเรื่อยๆ จนกว่าผู้เล่นทุกคนจะทำ**แอ็กชันพักผ่อน**
ช่วงการทำแอ็กชันจึงสิ้นสุดลง

ในการทำแอ็กชัน ผู้เล่นต้องวาง**ผลงาน**บนช่องแอ็กชันที่เลือกและดำเนินการตามนั้น
หากช่องว่างผลงานของแอ็กชันนั้นเต็มแล้ว จะไม่สามารถเล่นแอ็กชันนั้นได้



การเล่นแอ็กชันบิตคอยน์



การเล่นแอ็กชันลงทุน



การเล่นแอ็กชันเรียนรู้



การเล่นแอ็กชันทองคำ



การเล่นแอ็กชันเครื่องฟูด



การเล่นแอ็กชันพักผ่อน



หากช่องว่างผลงานของแอ็กชันนั้นเต็มแล้ว
จะไม่สามารถเล่นได้

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

❖ เปลี่ยนผ่านยุค

❖ ขำว่วน!

❖ อัตราเงินเฟ้อ

❖ ความรู้ระดับสูง

❖ ช่วงการทำแอ็กชัน

❖ ช่วงสิ้นสุดรอบ

❖ การนับคะแนนจบเกม

❖ โหมดเกมเล่นคนเดียว

สำคัญ

ผู้เล่นไม่สามารถเล่นแอ็กชันเดิมซ้ำติดต่อกันได้
ผู้เล่น**ต้อง**เคลื่อนย้ายคนงานไปที่แอ็กชันอื่นเสมอ



ตัวอย่าง

แอ็กชันปัจจุบันของแซมคือการซื้อ**บิตคอยน์** เขาต้องการขาย**บิตคอยน์** ในเทิร์นถัดไป แต่เขาไม่สามารถเลือก**แอ็กชันบิตคอยน์**ซ้ำติดต่อกันได้ เขาจึงไปเล่น**แอ็กชันเครื่องขุดบิตคอยน์แทน** แล้วจึงสามารถกลับไปขาย**บิตคอยน์**ได้ในแอ็กชันถัดไป



การทำแอ็กชันบิตคอยน์

กระดานบิตคอยน์แบ่งออกเป็น 2 ส่วน ส่วนตลาด และกองกลาง

สำคัญ

ใน**หนึ่งแอ็กชัน** ผู้เล่นสามารถ**ทำธุรกรรมได้เพียงอย่างเดียว** (ซื้อ หรือ ขาย) ผู้เล่นไม่สามารถทำทั้งสองอย่างในแอ็กชันเดียวกันได้ แต่สามารถทำธุรกรรมนั้นกับ**ที่ใดก็ได้ตามที่ต้องการ**



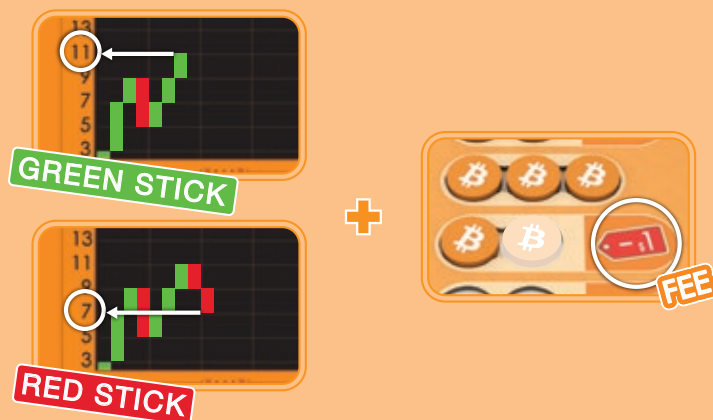
การซื้อบิตคอยน์

หากเลือกที่จะซื้อ ให้ทำตามขั้นตอนเหล่านี้สำหรับแต่ละ**โทเค็นบิตคอยน์**ที่ซื้อ:

- 1 ตรวจสอบความเชื่อมั่นบนกระดานผู้เล่น แล้วหยิบโทเค็นไป: หยิบโทเค็นบิตคอยน์ 1 ชิ้น จากแถวล่างสุดของ**ตลาดบนกระดานบิตคอยน์**และวางมันใน**ช่องว่างความเชื่อมั่นบิตคอยน์** บนสุดใน**กระดานผู้เล่น**ของคุณ หาก**ความเชื่อมั่นบิตคอยน์**ของคุณเต็ม คุณไม่สามารถซื้อ**โทเค็นบิตคอยน์**เพิ่มได้



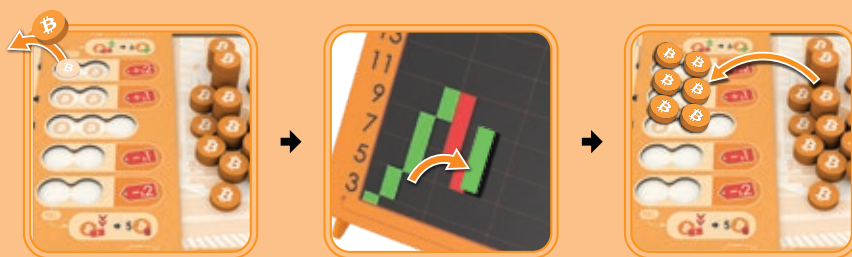
- 2 **จ่ายเงิน:** จ่ายเงินตามราคาของ**โทเค้นบิตคอยน์** ที่หยิบมาตามราคาที่แสดงบน**กระดานราคาบิตคอยน์** บวกกับค่าธรรมเนียมใดๆ ที่พิมพ์อยู่ถัดจากแถวของโทเค้นที่หยิบมาจาก**ตลาด**



สำคัญ

ราคาบิตคอยน์ปัจจุบันถูกกำหนดโดย**แท่งเทียนขึ้นสุดท้าย** บน**กระดานราคาบิตคอยน์**: หาก**แท่งเทียนขึ้นสุดท้าย**เป็น**สีเขียว** ส่วน**บน**ของแท่งคือราคาปัจจุบัน หากเป็น**สีแดง** ส่วน**ล่าง**ของแท่งสีแดงคือราคาปัจจุบัน

- 3 **เติมตลาด (ถ้าจำเป็น):** หาก**โทเค้นบิตคอยน์ขึ้นสุดท้าย**ถูกหยิบไปจาก**ตลาด** ให้**เพิ่มราคาบิตคอยน์**ทันที 2 ชั้น จากนั้นเพิ่ม**โทเค้นบิตคอยน์** 6 ชั้นจาก**กองกลาง**ไปยัง**ตลาด** เริ่มจากแถวบนสุด ทีละหนึ่งโทเค้น



สำคัญ

ราคาบิตคอยน์จะ**ไม่เกิน \$16** และ**ไม่ต่ำกว่า \$3** ตามที่กระดานราคากำหนด

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทำแอ็กชัน

♦ การทำแอ็กชันบิตคอยน์

♦ การทำแอ็กชันลงทุน

♦ การทำแอ็กชันทองคำ

♦ การทำแอ็กชันเรียนรู้

♦ การทำแอ็กชันเครื่องบิตคอยน์

♦ การทำแอ็กชันพักผ่อน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

โหมดเกมเล่นคนเดียว

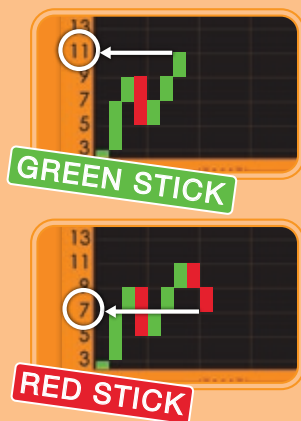
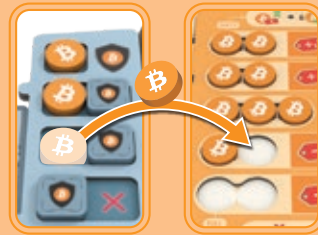
- 4 **ทำการซื้อซ้ำ (ถ้าจำเป็น):** หากต้องการซื้อ**โทเค็นบิตคอยน์**เพิ่มเติม ให้ทำขั้นตอนที่ 1-3 ซ้ำ จนกว่าจะซื้อครบตามต้องการ
- 5 **เลื่อน FOMO:** หลังจากซื้อเสร็จสิ้นทั้งหมดแล้วให้เพิ่ม**FOMO บิตคอยน์** โดยเลื่อน**ตัววัดระดับ** บนแถบ **FOMO บิตคอยน์** ขึ้น 1 ช่อง

- a. **การปรับราคา:** หากตัววัดระดับถูกเลื่อนไปวางในช่องที่มีไอคอน  ให้เพิ่ม**ราคาบิตคอยน์** 1 ชิ้น
- b. **การตรวจสอบฟองสบู่แตก:** หากว่า**ตัววัดระดับ**ไปถึงช่องบนสุดที่มี  **ฟองสบู่บิตคอยน์**จะแตก ให้ทำตามผลการฟองสบู่แตกทันที (ดู ฟองสบู่บิตคอยน์แตก ในหน้า 20)

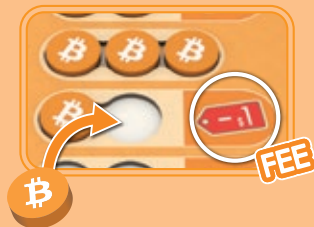


♦ การขาย หรือ การจ่ายด้วยบิตคอยน์

- 1 **คืนโทเค็นกลับสู่ตลาด:** หยิบ**โทเค็นบิตคอยน์**หนึ่งชิ้นจากช่อง **ความเชื่อมั่นบิตคอยน์**ล่างสุดของผู้เล่น และวางมันในช่องว่างในแถวล่างสุดของ**ตลาดบนกระดานบิตคอยน์**
- 2 **คำนวณราคาขาย/การจ่าย:** คำนวณราคาของ**โทเค็นบิตคอยน์**ที่ขายจากราคาที่แสดงบน**กระดานราคาบิตคอยน์** บวกกับค่าธรรมเนียมใดๆที่เพิ่มพ็อยู่ถัดจากแถวของช่องที่เพ่งวางโทเค็นชิ้นที่ขายลงไป



+



สำคัญ

ราคาบิตคอยน์ปัจจุบันถูกกำหนดโดย**แท่งเทียนขึ้นสุดท้าย** บน**กระดานราคาบิตคอยน์**: หาก**แท่งเทียน**ขึ้นสุดท้ายเป็น**สีเขียว** ส่วน**บน**ของแท่งคือราคาปัจจุบัน หากเป็น**สีแดง** ส่วน**ล่าง**ของแท่งสีแดงคือราคาปัจจุบัน

- ด. หากเป็นการขายบิตคอยน์
(เพื่อเอาเงินสด)
รับเงินสดเท่ากับราคาที่คำนวณได้



- บ. หากเป็นการจ่ายด้วยบิตคอยน์
(เพื่อซื้อการ์ดสินทรัพย์)
ราคาที่คำนวณได้จะถูกหักออกจาก
ราคาของการ์ด โปรดจำไว้ว่าผู้เล่น
จะไม่ได้รับเงินทอนใดๆ หากจ่ายราคา
ด้วยโทเคนบิตคอยน์



- 3 **ลดจำนวนในตลาด (ถ้าจำเป็น):** หากตลาดเต็ม ให้ลดราคาบิตคอยน์ทันที 2 ชั้น
จากนั้นนำโทเคนบิตคอยน์ 5 ชั้นจากตลาดกลับไปกองกลาง เริ่มจากแถวล่างสุด
ที่ละหนึ่งโทเคน



- 4 **ทำธุรกรรมซ้ำ (ถ้าจำเป็น):** ทำขั้นตอนที่ 1-3 ซ้ำ สำหรับแต่ละโทเคนบิตคอยน์
เพิ่มเติมที่ผู้เล่นต้องการขายหรือใช้จ่าย
- 5 **เลื่อน FOMO:** หลังจากซื้อเสร็จสิ้นทั้งหมดแล้ว เพิ่ม FOMO บิตคอยน์โดยเลื่อน
ตัววัดระดับบนแถบ FOMO บิตคอยน์ขึ้น 1 ช่อง

- ด. **การปรับราคา:** หากตัววัดระดับถูก
เลื่อนไปวางในช่องที่มีไอคอน 📈
ให้เพิ่มราคาบิตคอยน์ 1 ชั้น

- บ. **การตรวจสอบฟองสบู่แตก:** หากว่า
ตัววัดระดับไปถึงช่องบนสุดที่มี ⚡
ฟองสบู่บิตคอยน์จะแตก ให้ทำตาม
ผลการฟองสบู่แตกทันที
(ดู ฟองสบู่บิตคอยน์แตก ในหน้า 20)



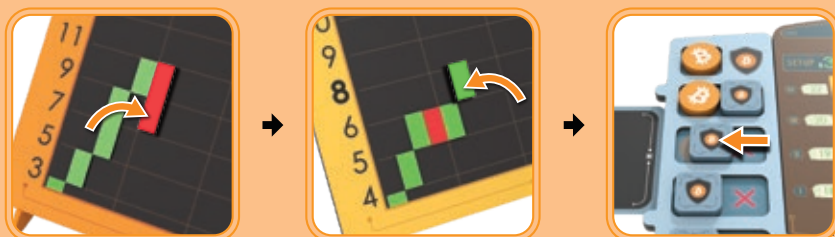
เมื่อเลือก**แอ็กชันบิตคอยน์** ผู้เล่นต้องซื้อหรือขายอย่างน้อย 1 โทเคนบิตคอยน์
ผู้เล่น**ไม่สามารถ**เลือกที่จะดำเนินการและซื้อหรือขาย โทเคนบิตคอยน์ 0 ชั้น
เพื่อเลื่อนแถบ FOMO ได้

- อุปกรณ์การเล่น
- การเตรียมเกม
- ทรัพยากรเริ่มต้น
- คะแนนความมั่งคั่ง
- ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก
- การซื้อ หรือ ขาย
- ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์
- ความกลัวพลาดโอกาส
- เริ่มเกมกันเลย!
- ช่วงการเตรียมการ
- ช่วงการทำแอ็กชัน
- การทำแอ็กชันบิตคอยน์
- การทำแอ็กชันลงทุน
- การทำแอ็กชันทองคำ
- การทำแอ็กชันเรียนรู้
- การทำแอ็กชันเครื่องชุดบิตคอยน์
- การทำแอ็กชันพักผ่อน
- ช่วงสิ้นสุดรอบ
- การนับคะแนนจบเกม
- โหมดเกมเล่นคนเดียว

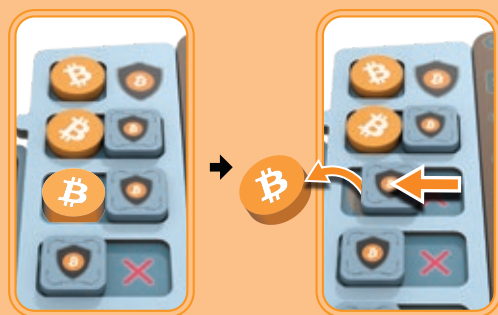
◆ ฟองสบู่บิตคอยน์แตก!

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้นะก็เมื่อ**ตัววัดระดับ FOMO บิตคอยน์**ไปถึงช่องบนสุด:

- 1 **ลดราคาบิตคอยน์:** ลด**ราคาบิตคอยน์**ลง 2 ชั้น
- 2 **เพิ่มราคาทองคำ:** เพิ่ม**ราคาทองคำ**ขึ้น 1 ชั้น
- 3 **ลดความเชื่อมั่นบิตคอยน์:** ผู้เล่นแต่ละคนลด**ความเชื่อมั่นบิตคอยน์**ของพวกเขาลง 1



- หากช่อง**ความเชื่อมั่นบิตคอยน์**ที่ลดลงนั้นมี**ไทเค้นบิตคอยน์**อยู่ ผู้เล่นต้องขาย**ไทเค้นบิตคอยน์**นั้นทันที (ตามลำดับการเล่น) ด้วยราคาค่าปรับ **-\$2** (ดู การขายไทเค้นบิตคอยน์ ในหน้า 18)



ความเชื่อมั่นไม่พอเก็บบิตคอยน์



- 4 **ลด GBT:** ลดระดับ **GBT** ลงเท่ากับจำนวนผู้เล่นลบด้วย 1

สำคัญ

จากนี้ไปจนกว่าจะสิ้นสุดรอบปัจจุบัน ผู้เล่น**ต้อง**จ่าย \$2 ก่อนที่จะ**ทำแอ็กชันบิตคอยน์** หากผู้เล่นไม่สามารถจ่ายได้ ผู้เล่นคนนั้นจะไม่สามารถ**ทำแอ็กชันบิตคอยน์**ได้

การทำให้เกมสนุก

การ์ดการลงทุนให้ WP จำนวนมากและยังมีความสามารถติดตัวอื่น ๆ จากการ์ดด้วย
ในหนึ่งแฉีกั้น ผู้เล่นสามารถซื้อ หรือ ขาย **การ์ดการลงทุน** ได้เพียง**หนึ่งใบ**เท่านั้น

การซื้อการ์ดการลงทุน

- 1 ตรวจสอบความเชื่อมั่นบนกระดานผู้เล่น แล้วหยิบการ์ดไป:
หยิบ**การ์ดการลงทุน** 1 ใบจาก**กระดานการลงทุน**และวางลงในช่องว่างการ์ดที่ว่าง
ข้างกระดานผู้เล่นของคุณ หากไม่มีช่องว่างการ์ดใดว่างเหลืออยู่เนื่องจาก
ความเชื่อมั่นการลงทุนไม่พอ ผู้เล่นจะไม่สามารถซื้อการ์ดได้



- 2 จ่ายเงิน: จ่ายเงินตาม**ราคาการ์ด**พร้อม
ค่าธรรมเนียม (ถ้ามี) และ**อัตราเงินเฟ้อ** (ถ้ามี)
การจ่ายราคาต้องทำด้วย**เงินสด และ/หรือ**
โทเค็นบิตคอยน์
(GBT ต้องเป็น**ระดับ 2** ขึ้นไปถึงจะจ่ายด้วย
โทเค็นบิตคอยน์ได้ ดู GBT หน้า 10 และ
จ่ายด้วยบิตคอยน์ หน้า 18)



- 3 เลื่อนการ์ด: เลื่อน**การ์ดการลงทุน**ที่เลื่อนบนกระดานลงมาเพื่อเติมช่องว่างด้านล่าง
- 4 จั่วการ์ดใหม่: จั่ว**การ์ดการลงทุน**ใบใหม่จาก**กองการลงทุน**และวางหงายใน
ช่องว่างด้านล่างบนสุดของ**กระดานการลงทุน** หากไม่มีการ์ดเหลือใน**กองจั่ว**
ให้**สับการ์ด**ในกองทิ้งเพื่อสร้างกองจั่วใหม่



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทำแฉีกั้น

การทำให้แฉีกั้นบิตคอยน์

การทำให้แฉีกั้นลงทุน

การทำให้แฉีกั้นทองคำ

การทำให้แฉีกั้นเรียนรู้

การทำให้แฉีกั้นเครื่องบิตคอยน์

การทำให้แฉีกั้นพักผ่อน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

โหมดเกมเล่นคนเดียว

5 เลื่อน FOMO: เพิ่ม FOMO การลงทุนโดยเลื่อนตัววัดระดับบนแถบ FOMO การลงทุนขึ้น 1 ช่อง

- การตรวจสอบฟองสบู่แตก: หากตัววัดระดับไปถึงช่องบนสุด ฟองสบู่ FOMO การลงทุนจะแตก! ให้ทำตามผลฟองสบู่แตกทันที (ดู ฟองสบู่การลงทุนแตก ในหน้า 23)



♦ การขายการ์ดการลงทุน

- 1 นำการ์ดออกจากช่องวางการ์ด: หยิบการ์ดการลงทุนหนึ่งใบจากช่องการ์ดการลงทุนของผู้เล่น และวางลงในกองทิ้ง หากผู้เล่นขายการ์ดที่ล้าสมัยจากยุค I เมื่อการ์ดยุค II อยู่ในการเล่นแล้ว ให้ส่งคืนการ์ดยุค I ที่ขายนั้นเข้ากล่องเกม
- 2 คำนวณรายได้เป็นเงินสด: รับเงินสด(เท่านั้น) เท่ากับราคาขายที่คำนวณได้ของการ์ด

- ราคาขาย = ราคาการ์ดลบด้วย
ค่าเสื่อมสภาพ \$2 บวกกับ
อัตราเงินเฟ้อที่แสดงบนแถบอัตราเงินเฟ้อ



3 เลื่อน FOMO: เพิ่ม FOMO การลงทุนโดยเลื่อนตัววัดระดับบนแถบ FOMO การลงทุนขึ้น 1 ช่อง

- การตรวจสอบฟองสบู่แตก: หากตัววัดระดับไปถึงช่องบนสุด ฟองสบู่ FOMO การลงทุนจะแตก! ให้ทำตามผลฟองสบู่แตกทันที (ดู ฟองสบู่การลงทุนแตก ในหน้า 23)



เมื่อเลือกทำ**แอ็กชันลงทุน** ผู้เล่นต้องซื้อหรือขาย**การ์ดการลงทุน 1 ใบ**
ผู้เล่น**ไม่สามารถ**เลือกที่จะดำเนินการและซื้อหรือขาย**การ์ด 0 ใบ**เพื่อเลื่อนแถบ FOMO ได้

สำคัญ

การ์ดการลงทุนของคุณสามารถขายเพื่อ**เอาเงินสดได้เท่านั้น**
ผู้เล่น**ไม่สามารถ**ขายการ์ดเพื่อแลกเป็น**โทเค้นบิตคอยน์**ได้

♦ ฟองสบู่การลงทุนแตก!

- 1 **เพิ่มราคาทองคำ:** เพิ่ม**ราคาทองคำ**ขึ้น 1 ชั้น
- 2 **เพิ่มราคาบิตคอยน์ตามเงื่อนไข:** หาก **GBT** อยู่ที่**ระดับ 4** ให้เพิ่ม**ราคาบิตคอยน์ 1 ชั้น** หากไม่ถึง ให้ข้ามข้อนี้ไป
- 3 **ลดความเชื่อมั่นการลงทุน:** ผู้เล่นแต่ละคนลด**ความเชื่อมั่นการลงทุน**ของพวกเขาลง 1 ชั้น ทำตามภาพวิธีการลด**ความเชื่อมั่นการลงทุน**ด้านล่าง



- หากช่อง**ความเชื่อมั่นการลงทุน**ที่ลดลงนั้นมี**การ์ดการลงทุน**อยู่ ผู้เล่นต้องขาย**การ์ดการลงทุน**นั้นทันทีที่ราคาค่าปรับ **-\$4** แทนที่จะเป็นมาตรฐาน **-\$2** (ดู การขายการ์ดการลงทุน ในหน้า 22)



ความเชื่อมั่นไม่พอเก็บ
การ์ดการลงทุน



- 4 **จ่ายค่าบำรุงรักษา:** ผู้เล่นแต่ละคน วนตาม**ลำดับการเล่น** ต้องจ่าย**ค่าบำรุงรักษา**สำหรับ**การ์ดการลงทุน**ทุกใบที่มีในครอบครอง
 - หากผู้เล่น**ไม่สามารถ**จ่าย**ค่าบำรุงรักษา**ของ**การ์ด**ด้วย**เงินสด**ปัจจุบันที่มีได้ ผู้เล่น**ต้อง**ขาย**การ์ด**หนึ่งใบในทันที(ผู้เล่นเลือกเองได้) ที่**ราคาค่าปรับ -\$4** **เงินสด**ที่ได้รับจะต้องถูกนำไปใช้จ่าย**ค่าบำรุงรักษา**ที่เหลือสำหรับ**การ์ด**ใบอื่นๆ (หากมีอีก)
 - ผู้เล่น**ไม่สามารถ**เลือกที่จะ**ขายการ์ด**ในช่วงนี้ได้หากผู้เล่นมี**เงินสด**เพียงพอที่จะจ่าย**ค่าบำรุงรักษา**



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

❏ ช่วงการทำแอ็กชัน

❏ การทำแอ็กชันบิตคอยน์

❏ การทำแอ็กชันลงทุน

❏ การทำแอ็กชันทองคำ

❏ การทำแอ็กชันเรียนรู้

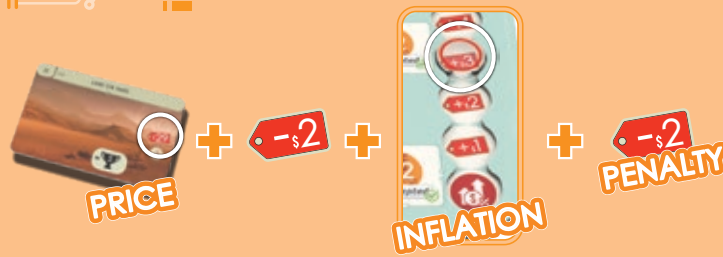
❏ การทำแอ็กชันเครื่องบิตคอยน์

❏ การทำแอ็กชันพักผ่อน

❏ ช่วงสิ้นสุดรอบ

❏ การนับคะแนนจบเกม

❏ โหมดเกมเล่นคนเดียว



- 5 **ล้างกระดานการลงทุน:** ทิ้ง**การ์ดการลงทุน**ทั้งหมดในแถวล่างบน**กระดานการลงทุน**ลงในกองทิ้ง
- 6 **เลื่อนการ์ด:** เลื่อน**การ์ดการลงทุน**ที่เหลือบนกระดานลงมาเพื่อเติมช่องว่างด้านล่าง
- 7 **จั่วการ์ดใหม่:** จั่ว**การ์ดการลงทุน**ในบ่อนสุดท้ายของ**กองการลงทุน**และวางหงายหน้าในช่องว่างบน**กระดานการลงทุน** จั่วไปเติมเรื่อยๆ จนกว่าช่องว่างทั้งหมดจะเต็ม หากไม่มีการ์ดเหลือในกองจั่วให้**สับการ์ดในกองทิ้งเพื่อสร้างกองจั่วใหม่**

สำคัญ

จากนี้ไป จนกว่าจะสิ้นสุดรอบปีปัจจุบัน ผู้เล่น**ต้อง**จ่าย \$2 ก่อนที่จะทำ**แอ็กชันลงทุน** หากผู้เล่นไม่สามารถจ่ายได้ ผู้เล่นคนนั้นจะไม่สามารถทำ**แอ็กชันลงทุน**ได้

การทำแอ็กชันทองคำ

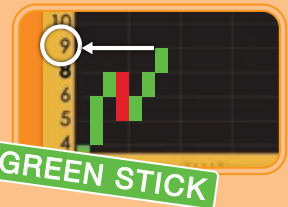
กระดานทองคำมีเพียงส่วน**กองกลาง**เท่านั้น ดังนั้น**โทเค็นทองคำ**ทั้งหมดจะถูกซื้อหรือขายคืนกับ**กองกลาง**เสมอ

สำคัญ

ใน**หนึ่งแอ็กชัน** ผู้เล่นสามารถ**ทำธุรกรรม**ได้เพียงอย่างเดียว (**ซื้อ หรือ ขาย**) ผู้เล่นไม่สามารถทำทั้งสองอย่างในแอ็กชันเดียวกันได้ แต่สามารถทำธุรกรรมนั้นกับ**โทเค็นก็ได้ตามที่ต้องการ**

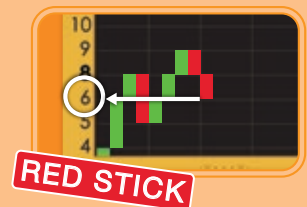
การซื้อโทเค็นทองคำ

- 1 **ตรวจสอบความเชื่อมั่นบนกระดานผู้เล่น แล้วหยิบโทเค็นไป:** หยิบ**โทเค็นทองคำ**หนึ่งชิ้นจากกองกลางนำไปวางในช่องว่าง **ความเชื่อมั่นทองคำ**บนสุดบนกระดานผู้เล่น หาก**ความเชื่อมั่นทองคำ**เต็ม ผู้เล่นจะไม่สามารถซื้อ**โทเค็นทองคำ**เพิ่มได้
- 2 **จ่ายเงิน:** จ่ายเงินตาม**ราคาทองคำ**ที่แสดงบน**กระดานราคาทองคำ** ด้วยเงินสดเท่านั้น



สำคัญ

ราคาทองคำปัจจุบันถูกกำหนดโดย**แท่งเทียน**ขึ้นสุดท้ายบน**กระดานราคาทองคำ**: หาก**แท่งเทียน**ขึ้นสุดท้ายเป็น**สีเขียว** ส่วน**บน**ของแท่งคือราคาปัจจุบัน หากเป็น**สีแดง** ส่วน**ล่าง**ของแท่งสีแดงคือราคาปัจจุบัน



- 3 **ทำการซื้อเพิ่ม(ถ้าจำเป็น):** ทำขั้นตอนที่ 1-2 ซ้ำ สำหรับแต่ละ**โทเค็นทองคำ** เพิ่มเติมที่ผู้เล่นต้องการซื้อ
- 4 **เลื่อน FOMO:** หลังจากซื้อเสร็จสิ้นทั้งหมดแล้ว เพิ่ม**FOMO ทองคำ**โดยเลื่อน**ตัววัดระดับบนแถบ FOMO ทองคำ**ขึ้น 1 ช่อง

a. **การปรับราคา:** หากตัววัดระดับถูกเลื่อนไปวางในช่องที่มีไอคอน 📈 ให้เพิ่ม**ราคาทองคำ** 1 ขึ้น

b. **การตรวจสอบฟองสบู่แตก:** หากว่า**ตัววัดระดับ**ไปถึงช่องบนสุดที่มี 🌟 **ฟองสบู่ทองคำ**จะแตก ให้ทำตามผลการฟองสบู่แตกทันที (ดู ฟองสบู่ทองคำแตก ในหน้า 26)

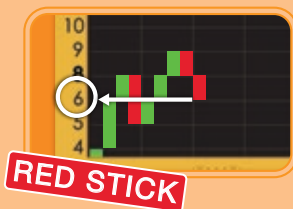
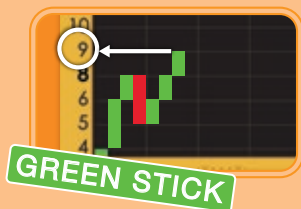


♦ การขายโทเค็นทองคำ

- 1 **คืนโทเค็นสู่กองกลาง:** หยิบ**โทเค็นทองคำ**หนึ่งชิ้นจากช่อง**ความเชื่อมั่นทองคำ**ล่างสุดบนกระดานของผู้เล่นและวางลงใน**กองกลางบนกระดานทองคำ**
- 2 **รับเงินสด:** รับ**เงินสด**(เท่านั้น) เท่ากับราคาที่แสดงบน**กระดานราคาทองคำ**

สำคัญ

ราคาทองคำปัจจุบันถูกกำหนดโดย**แท่งเทียนขึ้นสุดท้ายบนกระดานราคาทองคำ**: หาก**แท่งเทียนขึ้นสุดท้าย**เป็น**สีเขียว** ส่วน**บน**ของแท่งคือราคาปัจจุบัน หากเป็น**สีแดง** ส่วน**ล่าง**ของแท่งสีแดงคือราคาปัจจุบัน



- 3 **ทำธุรกรรมซ้ำ:** ทำขั้นตอนที่ 1 และ 2 จนกว่าผู้เล่นจะขาย**โทเค็นทองคำ**เสร็จสิ้น
- 4 **เลื่อน FOMO:** หลังจากขายเสร็จสิ้นทั้งหมดแล้ว เพิ่ม**FOMO ทองคำ**โดยเลื่อน**ตัววัดระดับบนแถบ FOMO ทองคำ**ขึ้น 1 ช่อง

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

○ ช่วงการทำแอ็กชัน

♦ การทำแอ็กชันบิตคอยน์

♦ การทำแอ็กชันลงทุน

♦ การทำแอ็กชันทองคำ

♦ การทำแอ็กชันเรียนรู้

♦ การทำแอ็กชันเครื่องบิตคอยน์

♦ การทำแอ็กชันพักผ่อน

● ช่วงสิ้นสุดรอบ

● การนับคะแนนจบเกม

● โหมดเกมเล่นคนเดียว

a. **การปรับราคา:** หากตัววัดระดับถูกเลื่อนไปวางในช่องที่มีไอคอน ให้เพิ่ม**ราคาทองคำ** 1 ชั้น

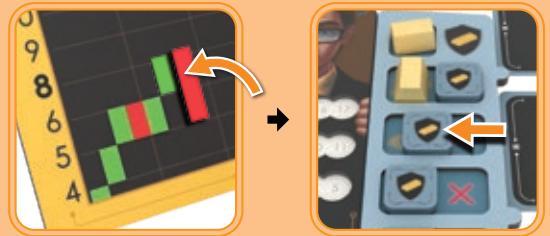
b. **การตรวจสอบฟองสบู่แตก:** หากว่า**ตัววัดระดับ**ไปถึงช่องบนสุดที่มี**ฟองสบู่ทองคำ**จะแตก ให้ทำตามผลการฟองสบู่แตกทันที (ดู ฟองสบู่ทองคำแตก ในหน้า 26)



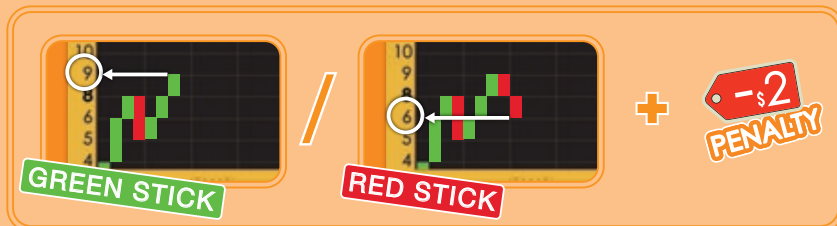
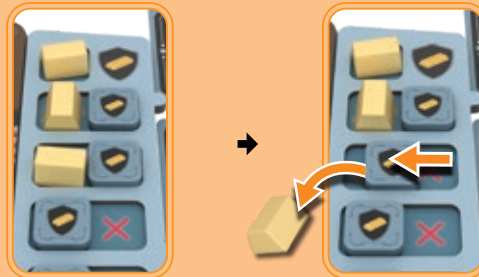
เมื่อเลือก**แอ็กชันทองคำ** ผู้เล่นต้องซื้อหรือขายอย่างน้อย **1 โทเค็นทองคำ** ผู้เล่น**ไม่สามารถ**เลือกที่จะดำเนินการและซื้อหรือขาย **โทเค็นทองคำ 0 ชั้น** เพื่อเลือกแถบ FOMO ได้

◆ ฟองสบู่ทองคำแตก!

- 1 **ลดราคาทองคำ:** ลด**ราคาทองคำ**ลง 2 ชั้น
- 2 **ลดความเชื่อมั่นทองคำ:** ผู้เล่นแต่ละคน วนตามลำดับการเล่น ลด**ความเชื่อมั่นทองคำ** ของพวกเขาเอง 1



- หากช่อง**ความเชื่อมั่นทองคำ**ที่ลดลงนั้นมี**โทเค็นทองคำ**อยู่ ผู้เล่นต้องขาย**โทเค็นทองคำ**นั้นทันทีด้วยราคาค่าปรับ **-\$2** (ดู การขายโทเค็นทองคำ ในหน้า 25)



สำคัญ

จากนี้ไป จนกว่าจะสิ้นสุดรอบปัจจุบัน ผู้เล่น**ต้อง**จ่าย \$2 ก่อนที่จะทำ**แอ็กชันทองคำ** หากผู้เล่น**ไม่สามารถ**จ่ายได้ ผู้เล่นคนนั้นจะ**ไม่สามารถ**ทำ**แอ็กชันทองคำ**ได้

การทําแอ็กชันเรียนรู้

แอ็กชันนี้คือแอ็กชันหลักเพื่อเพิ่ม**ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์**และ**ประสบการณ์**ของผู้เล่นใน**หนึ่งแอ็กชัน** ผู้เล่นสามารถซื้อ**การ์ดการเรียนรู้**ได้เพียงหนึ่งในเท่านั้น

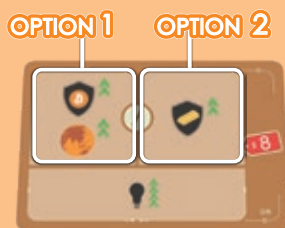
การซื้อการ์ดการเรียนรู้

1 **หยิบการ์ด:** หยิบ**การ์ดการเรียนรู้**หนึ่งในจาก**กระดานการเรียนรู้**

2 **จ่ายเงิน:** จ่ายเงินตาม**ราคาการ์ด**และ**ค่าธรรมเนียม**(ถ้ามี) ด้วย**เงินสด**และ/หรือ**บิตคอยน์**
(เมื่อ GBT อยู่ระดับ 2 ขึ้นไป ดู GBT ที่หน้า 10 และ จ่ายด้วยบิตคอยน์ หน้า 18)



3 **เพิ่มความเชื่อมั่นในสินทรัพย์:** เลือก**ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์**หนึ่งประเภทจากบนการ์ด และ**เพิ่มความเชื่อมั่นในสินทรัพย์**ที่ตามจำนวนที่ระบุในสัญลักษณ์



หาก**ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์**ที่เลือกอยู่ที่**ระดับสูงสุด**แล้ว ผู้เล่นจะ**ไม่สามารถ**เลื่อนมันไปได้มากกว่านั้น

หากการ์ดที่ซื้อมาเพิ่ม**ความเชื่อมั่นบิตคอยน์**ของผู้เล่นมากกว่า**ระดับสูงสุด**ที่ผู้เล่นสามารถมีได้ **GBT** จะ**ไม่**เพิ่มเกินจำนวนของ**ความเชื่อมั่นบิตคอยน์**ที่เพิ่มขึ้นนั้น

Increase Asset Trust



BITCOIN & GBT



GOLD TRUST



INVESTMENT TRUST

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทําแอ็กชัน

การทําแอ็กชันบิตคอยน์

การทําแอ็กชันลงทุน

การทําแอ็กชันทองคำ

การทําแอ็กชันเรียนรู้

การทําแอ็กชันเครื่องบิตคอยน์

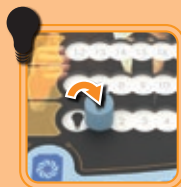
การทําแอ็กชันพักผ่อน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

โหมดเกมเล่นคนเดียว

- 4 **เพิ่มประสบการณ์:** เพิ่มประสบการณ์
เท่ากับตัวเลขที่พิมพ์อยู่



- 5 **ทิ้งการ์ด:** ทิ้งการ์ดที่ซื้อลงใน**กองทิ้ง**

- 6 **เลื่อนการ์ด:** เลื่อน**การ์ดการเรียนรู้**ที่เหลือนบน**กระดาน**ลงมาเพื่อเติมช่องว่างด้านล่าง

- 7 **จั่วการ์ดใหม่:** จั่ว**การ์ดการเรียนรู้**ใบใหม่
จาก**กองจั่ว**และวางหงายหน้า
ในช่องว่างบนกระดาน
หากไม่มีการ์ดเหลือในกองจั่ว
คุณต้องสับการ์ดในกองทิ้งใหม่
แล้ววางคว่ำเป็นกองจั่วใหม่



- 8 **เลื่อน FOMO:** เพิ่ม **FOMO การเรียนรู้**โดยเลื่อน**ตัววัดระดับบนแถบ FOMO การเรียนรู้**ขึ้น 1 ช่อง

- **ตรวจสอบความรู้ระดับสูง:** หาก**ตัววัดระดับ**ไปถึง
ช่องบนสุด จะเกิด**เหตุการณ์ความรู้ระดับสูง**
ซึ่งก็คือ**ฟองสบู่ FOMO การเรียนรู้แตก!**
ให้ผู้เล่นทำตามผลความรู้ระดับสูงทันที
(ดู ฟองสบู่การเรียนรู้แตก ในหน้า 28)



เมื่อเลือก**อีกขั้นเรียนรู้** ผู้เล่นต้องซื้อ**การ์ดการเรียนรู้ 1 ใบ**
ผู้เล่นไม่สามารถเลือกที่จะดำเนินการและซื้อหรือขาย **การ์ด 0 ใบ**เพื่อเลื่อนแถบ FOMO ได้

♦ ฟองสบู่การเรียนรู้แตก!

- 1 **เพิ่ม FOMO บิตคอยน์:** เพิ่ม FOMO บิตคอยน์ขึ้น 1 ชั้น หากขึ้นไปจนสุด**ฟองสบู่บิตคอยน์แตก**
ให้ทำตามผล**ฟองสบู่บิตคอยน์แตก**ทันที (ดูหน้า 20)
- 2 **เพิ่ม FOMO ทองคำ:** เพิ่ม FOMO บิตคอยน์ขึ้น 1 ชั้น หากขึ้นไปจนสุด**ฟองสบู่ทองคำแตก**
ให้ทำตามผล**ฟองสบู่ทองคำแตก**ทันที (ดูหน้า 26)
- 3 **เพิ่ม FOMO การลงทุน:** เพิ่ม FOMO บิตคอยน์ขึ้น 1 ชั้น หากขึ้นไปจนสุด**ฟองสบู่การลงทุนแตก**
ให้ทำตามผล**ฟองสบู่การลงทุนแตก**ทันที (ดูหน้า 23)

- 4 **วางตัวปิดช่อง:** หยิบ**ตัวปิดช่อง** 1 ชิ้นมาจากข้างๆ
กระดานการเรียนรู้(ถ้ามีเหลือ) และวางปิดช่องว่าง
ล่างสุดที่พร้อมใช้งานของ**แถบ FOMO การเรียนรู้**



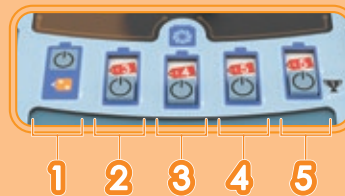
- 5 **รีเซ็ตตัววัดระดับ:** เลื่อนตัววัดระดับไปยังช่องว่างล่าสุดที่พร้อมใช้งานบน **แถบ FOMO การเรียนรู้**



การทำแอ็กชันเครื่องชุด

แอ็กชันนี้ช่วยให้ผู้เล่นสามารถใช้งาน **เครื่องชุดบิตคอยน์** เพิ่มเติมซึ่งพิมพ์อยู่บน **กระดานผู้เล่น** ของผู้เล่นแต่ละคน ใน **หนึ่งแอ็กชัน** ผู้เล่นสามารถซื้อ **เครื่องชุดบิตคอยน์** ได้เพียงเครื่องเดียวเท่านั้น ผู้เล่นแต่ละคนเริ่มต้นด้วย **เครื่องชุดบิตคอยน์ 1 เครื่อง**

- 1 **จ่ายเงิน:**
จ่ายเงินตาม **ราคา** ที่แสดงบน **สวิตช์เครื่องชุดบิตคอยน์** ขึ้นขายสุดท้ายยังไม่ได้เปิดใช้งาน



- 2 **ใช้งานเครื่อง:**
เปิด **เครื่องชุดบิตคอยน์** โดยการเลื่อน **สวิตช์เครื่องชุด** ของเครื่องที่ผู้เล่นเพิ่งซื้อขึ้นด้านบน



การทำแอ็กชันพักผ่อน

หากผู้เล่นเลือกที่จะไม่ดำเนินการใดๆ หรือไม่สามารถดำเนินการใดๆ ได้อีกในรอบปัจจุบัน ผู้เล่นต้องทำ **แอ็กชันพักผ่อน**

เมื่อผู้เล่นทำ **แอ็กชันพักผ่อน** จะไม่ได้ทำแอ็กชันใดๆ ในรอบนี้อีก หากลำดับการเล่นมาถึงผู้เล่นที่พักไปแล้ว ภาเล่นจะถูกข้ามไปจนกว่าจะเริ่มรอบใหม่

- 1 **วางคนงาน:** ผู้เล่นวาง **คนงาน** ในช่อง **แอ็กชันพักผ่อน** ช่องซ้ายสุดบน **กระดานแอ็กชันพักผ่อน 6 เครื่องชุดบิตคอยน์**



- 2 **รับเงินสด:** ผู้เล่นรับ **เงินสด** จากกองกลาง ตามจำนวนที่พิมพ์อยู่ที่ **ช่องคนงาน** ช่องที่ผู้เล่นวางคนงานลงไป



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

● **ช่วงการทำแอ็กชัน**

● การทำแอ็กชันบิตคอยน์

● การทำแอ็กชันลงทุน

● การทำแอ็กชันทองคำ

● การทำแอ็กชันเรียนรู้

● การทำแอ็กชันเครื่องชุดบิตคอยน์

● การทำแอ็กชันพักผ่อน

● ช่วงสิ้นสุดรอบ

● การนับคะแนนจบเกม

● โหมดเกมเล่นคนเดียว

สำคัญ

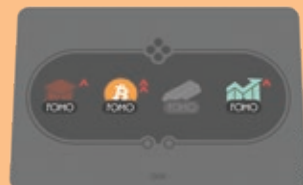
หากผู้เล่นทุกคนได้ทำ**แอ็กชันพักพ่อน**ไปแล้ว ยกเว้นคนสุดท้ายผู้เล่นสุดท้ายที่เหลืออยู่สามารถเล่นแอ็กชันได้อีกเพียง 2 อย่าง ก่อนที่พวกเขาจะ**ต้องพัก!** ผู้เล่นสามารถใช้ลูกเต๋าบิตคอยน์เพื่อคอยเตือนว่าสามารถทำแอ็กชันที่เหลืออยู่ได้อีกก็อย่าง

ช่วงสิ้นสุดรอบ

◆ ความกลัวที่จะพลาดโอกาส! (FOMO)

เพราะในตลาดไม่ได้มีแค่พวกเรา ช่วงนี้เป็นตัวแทนความสนใจของผู้คนทั่วโลกในการลงทุนในสินทรัพย์

- 1 ผู้เล่นคนแรกจั่วการ์ดในบ่อนสุดจาก**กองการ์ด FOMO**
 - 2 เพิ่ม**ระดับ FOMO** โดยเลื่อน**ตัววัดระดับ**บนแต่ละแถบขึ้นตามจำนวนขึ้นตามจำนวนที่สัญลักษณ์ที่พิมพ์อยู่บนการ์ดระบุ เริ่มจาก**สัญลักษณ์**ซ้ายสุดไปถึง**สัญลักษณ์**ขวาสุด
- **เงื่อนไขการข้าม:** หาก**ตัววัดระดับ**อยู่ในช่องบนสุดของ**แถบ FOMO** (นั่นคืออยู่ที่จุดแตกแล้ว) ให้ข้ามไปยังสัญลักษณ์ถัดไป
 - **การทำตามผลพองสบูแตก:** หาก**ตัววัดระดับ**ถูกเลื่อนไปยังช่องบนสุดให้ทำตามผล**พองสบูแตก**หรือ**ความรู้ระดับสูง**ทันที จากนั้นจึงดำเนินการต่อไปยังสัญลักษณ์ถัดไปบนการ์ด



ตัวอย่าง

สำหรับการ์ด FOMO #005, เพิ่ม FOMO การเรียนรู้ 1 ชั้น, FOMO บิตคอยน์ 2 ชั้น FOMO กองคำ 0 ชั้น และ FOMO การลงทุน 1 ชั้น ทำตามผลการ์ดใบนี้โดยทำตามขั้นตอนด้านล่าง

- 1 เพิ่ม **FOMO การเรียนรู้** 1 ชั้น



- 2 เพิ่ม **FOMO บิตคอยน์** 2 ชั้น แต่ว่าหลังจากเพิ่ม **FOMO บิตคอยน์** 1 ชั้น **พองสบูบิตคอยน์แตก!** ให้ทำตามผล**พองสบูบิตคอยน์แตก**ก่อน



- 3 ข้าม**แถบ FOMO กองคำ** (เนื่องจากการ์ดแสดง 0 ชั้น)

- 4 เพิ่ม **FOMO การลงทุน** 1 ชั้น
แต่ว่าตอนนี้ **FOMO การลงทุน** อยู่ที่
ช่องฟองสบู่แตก! อยู่แล้ว ให้ข้ามแถบนี้



รีเซ็ตแถบ FOMO

- 1 สำหรับแต่ละแถบ **FOMO**
ให้เลื่อน **ตัววัดระดับ FOMO**
ที่อยู่ท้ายช่องบนสุดไปยัง
ช่องล่างสุดของแถบวัด
- 2 ปลอย **ตัววัดระดับ** ที่ไม่ได้้อยู่
ที่ช่องบนสุดไว้ที่ตำแหน่ง
ปัจจุบัน



รายได้

ผู้เล่นแต่ละคนได้รับ **รายได้** จากสองแหล่ง:

- 1 **รายได้จากแถบประสบการณ์:**
จำนวน **รายได้** จะเพิ่มพ้อยู่ในแถวที่
ตัวนับประสบการณ์ ของผู้เล่น
แต่ละคนตั้งอยู่ บน **แผ่นตัวละคร**
ที่ผู้เล่นแต่ละคนเลือก



- 2 **รายได้จากการจัดการลงทุน:**
ผู้เล่นยังได้รับ **รายได้** จากแต่ละ
การจัดการลงทุน ที่ผู้เล่นแต่ละคน
ครอบครองด้วย



- อุปกรณ์การเล่น
- การเตรียมเกม
- ทรัพยากรเริ่มต้น
- คะแนนความมั่งคั่ง
- ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก
- การซื้อ หรือ ขาย
- ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์
- ความกลัวพลาดโอกาส
- เริ่มเกมกันเลย!
- ช่วงการเตรียมการ
- ช่วงการทำเอ็กชัชน
- ช่วงสิ้นสุดรอบ
 - รีเซ็ตแถบ FOMO
 - รายได้
 - การนับบิตคอยน์
 - การเตรียมรอบใหม่
 - การปรับลำดับการเล่น
- การนับคะแนนจบเกม
- โหมดเกมเล่นคนเดียว

ตัวอย่าง

จาก**การ์ด Research Lab** ผู้เล่นจะได้รับสิ่งต่อไปนี้:

- 1 รับรายได้ \$1
- 2 ได้รับเพิ่มอีก \$1 ต่อการทดลองทุนแต่ละใบที่มีแท็ก "Contract"

การขุดบิตคอยน์

ผู้เล่นแต่ละคนขุด**ลูกเต๋าบิตคอยน์**ตามลำดับการเล่น เปรียบเทียบผลการทอยกับไอคอนลูกเต๋า  ที่แสดงอยู่ใน**ช่องเครื่องขุดบิตคอยน์** **ช่องขวาสุดที่เปิดใช้งานอยู่** หากผลการทอยน้อยกว่าไอคอนที่แสดง ผู้เล่นจะได้รับ**โทเค็นบิตคอยน์ 1 ชิ้นจากกองกลาง**



สำคัญ

หากผู้เล่นไม่มีช่องว่าง**ความเชื่อมั่นบิตคอยน์**เหลืออยู่ ให้ข้าม**การขุดบิตคอยน์**

การเตรียมรอบใหม่ (ข้ามในรอบที่ 5)

- 1 **ทิ้งการ์ด:** ทิ้ง**การ์ดการลงทุน**และ**การ์ดการเรียนรู้**ทั้งหมดในแถวล่างของทั้งสองกระดาน

(ใน**รอบที่ 3** ให้ปล่อย**การ์ดการลงทุน**ไว้ เพราะจะมีการเปลี่ยนผ่านยุคในช่วงเตรียมรอบใหม่ของรอบที่สี่)



- 2 **เลื่อนการ์ด:** เลื่อนการ์ดที่เหลือทั้งหมดลงมาเพื่อเติมช่องว่างล่างสุด
- 3 **เติมการ์ดการเรียนรู้:** จั่ว**การ์ดการเรียนรู้**จากด้านบนของ**กองการ์ดการเรียนรู้** และวางหงายหน้าในช่องว่างบน**กระดานการเรียนรู้**
- 4 **เติมการ์ดการลงทุน:** จั่ว**การ์ดการลงทุน**จากด้านบนของ**กองการ์ดการลงทุน** และวางหงายหน้าในช่องว่างบน**กระดานการลงทุน** หากยังมีช่องว่าง ให้จั่วการ์ดไปเติมเรื่อยๆ จนกว่าช่องว่างทั้งหมดจะเต็ม (ใน**รอบที่ 3** ให้ข้ามข้อนี้)

การปรับลำดับการเล่น (ข้ามในรอบที่ 5)

- นำ **คนงาน** ทั้งหมดออกจากแถบ **ลำดับการเล่น** คืนให้กับผู้เล่นแต่ละคน
- เลื่อน **คนงาน** ทั้งหมดจากช่อง **แอ็กชันแพ็ค** ฟ่อนขึ้นไปยัง **แถบลำดับการเล่น** โดยไม่เปลี่ยนลำดับที่พวกเขาถูกวางไว้ใน **ช่องแอ็กชันแพ็คฟ่อน**



ถึงเวลาสำหรับเล่นรอบถัดไป!

การนับคะแนนจบเกม

บิตคอยน์

WP จากโทเค็นบิตคอยน์ขึ้นอยู่กับระดับของ **GBT** เมื่อจบเกม

- GBT อยู่ระดับ 3 ลงไป:**
โทเค็นบิตคอยน์แต่ละชิ้น
ที่ผู้เล่นครอบครองมีค่า
1 WP
- GBT อยู่ระดับ 4:**
โทเค็นบิตคอยน์แต่ละคู่
ที่ผู้เล่นครอบครองมีค่า
3 WP และ **โทเค็นบิตคอยน์** ที่ไม่มีคู่มีค่า
1 WP

ตัวอย่าง

เมื่อจบเกม ระดับ **GBT** คือ 4
วิซุครอบครอง 5 โทเค็นบิตคอยน์บนกระดาน
เธอได้รับ $3 + 3 + 1 = 7$ WP



ทองคำ

โทเค็นทองคำแต่ละชิ้นที่ผู้เล่นครอบครองมีค่า **1 WP**

เงินสด

สำหรับทุกๆ **\$20** ที่ผู้เล่นครอบครอง
มีค่า **1 WP** (หากไม่ครบให้ **ปัดลง**)

ตัวอย่าง

โรเซมี **\$38** เมื่อจบเกม เธอได้รับ **1 WP**

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทำแอ็กชัน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

รีเซ็ตแถบ FOMO

รายได้

การนับบิตคอยน์

การเตรียมรอบใหม่

การปรับลำดับการเล่น

การนับคะแนนจบเกม

โหมดเกมเล่นคนเดียว

แผ่นตัวละคร

ตัวละครที่ผู้เล่นเลือกอาจให้ **WP** ด้วย ดูความสามารถในแถวที่**ตัวนับประสบการณ์**ของผู้เล่นตั้งอยู่ในปัจจุบัน บนแผ่นตัวละครของผู้เล่น ผู้เล่นจะได้รับ WP จำนวนนั้น

ตัวอย่าง

ลิซ่าเล่นเป็น *Investor* เมื่อจบเกม
ตัวนับประสบการณ์ของเธอ
อยู่ที่ “เลเวล III” 
เธอได้รับ 2 WP



การ์ดการลงทุน

การ์ดการลงทุนแต่ละใบอาจให้ **WP** เพิ่ม โดยที่การ์ดส่วนใหญ่จะให้ **WP** โดยตรง แต่ดูให้ดี การ์ดบางใบอาจต้องการให้ผู้เล่นทำตามเงื่อนไขเพื่อรับ **WP**

ผู้เล่นแต่ละคนได้รับ **WP** เท่ากับ **WP** ที่ระบุไว้ในการ์ดแต่ละใบที่ครอบครอง

ตัวอย่าง

เจนนี่มีการ์ดการลงทุน 3 ใบ: “Single House”, “Mall” และ “High Rise Penthouse”

- 1 เธอได้รับ 2 WP จาก “Single House”
- 2 เธอได้รับ 2 WP จาก “Mall”
- 3 เธอได้รับ 3 WP จาก “High Rise Penthouse”
- 4 เธอมีการ์ด 2 ใบที่ขึ้นแท็ก House (“Single House” และ “High Rise Penthouse”) ดังนั้นเธอจึงได้รับเพิ่มอีก 1 WP จาก “Mall”
- 5 เธอได้รับ 0 WP จากความสามารถของ “High Rise Penthouse” เพราะเธอไม่มีการ์ดที่มีแท็ก Collectible

เธอได้รับ $2 + 2 + 3 + 1 + 0 = 8$ WP



เครื่องชุดบิตคอยน์

ผู้เล่นที่ซื้อเครื่องชุดบิตคอยน์ครบทุกเครื่อง จะได้รับ 1 WP

ผู้ถือครองสินทรัพย์รายใหญ่

WP จะถูกมอบให้กับผู้ที่ถือครองรายใหญ่ของสินทรัพย์หลักสี่อย่าง:

- 1 ผู้เล่นที่มีโทเค็นบิตคอยน์มากที่สุดได้รับ 2WP และผู้เล่นอันดับที่ 2 ได้รับ 1 WP
- 2 ผู้เล่นที่มีโทเค็นทองคำมากที่สุดได้รับ 2WP และผู้เล่นอันดับที่ 2 ได้รับ 1 WP
- 3 ผู้เล่นที่มีการ์ดการลงทุนมากที่สุดได้รับ 2WP และผู้เล่นอันดับที่ 2 ได้รับ 1 WP
- 4 ผู้เล่นที่มีจำนวนเงินสดมากที่สุดได้รับ 2WP และผู้เล่นอันดับที่ 2 ได้รับ 1 WP

สำคัญ

การเสมอเมื่อนับสินทรัพย์มากที่สุด: ในกรณีที่มีการเสมอ ผู้เล่นที่เสมอแต่ละคนจะได้รับ 3 WP หากด้วยจำนวนผู้เล่นที่เสมอพิเศษ จะไม่มีการมอบรางวัลอันดับที่ 2 ในกรณีนี้

สำคัญ

การเสมอสำหรับสินทรัพย์มากที่สุดอันดับที่สอง: ในกรณีที่มีการเสมอสำหรับอันดับที่ 2 จะไม่มีผู้เล่นคนใดได้รับ WP

ผู้เล่นที่มี WP รวมมากที่สุดเป็นผู้ชนะเกม ในกรณีที่เสมอ ผู้เล่นที่มีมูลค่าสินทรัพย์มากที่สุดเป็นผู้ชนะเกม หากยังคงเสมออยู่ ผู้เล่นที่แสดงความเห็นบนเว็บไซต์ boardgamegeek.com คนแรกเป็นผู้ชนะเกม (หรือคุณจะได้เล่นเกมอีกเกมก็ได้!)

การคำนวณมูลค่าสินทรัพย์:

- 1 มูลค่าบิตคอยน์ = จำนวนโทเค็นบิตคอยน์ที่ครอบครอง x ราคาบิตคอยน์บนกระดานราคาบิตคอยน์
- 2 มูลค่าทองคำ = จำนวนโทเค็นทองคำที่ครอบครอง x ราคาทองคำบนกระดานราคาทองคำ
- 3 มูลค่าการ์ดการลงทุน = ผลรวมของราคาพื้นฐานของการ์ดการลงทุนแต่ละใบที่ครอบครอง (รวมเงินเพื่อ) ที่เพิ่มอยู่บนการ์ดแต่ละใบ

จากนั้น รวมคะแนนมูลค่าสินทรัพย์ทั้งหมด = มูลค่าโทเค็นบิตคอยน์ทั้งหมด + มูลค่าโทเค็นทองคำทั้งหมด + มูลค่าการ์ดการลงทุนทั้งหมด + จำนวนเงินสดทั้งหมด

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทำแอ็กชัน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

บิตคอยน์

ทองคำ

เงินสด

แผ่นตัวละคร

การ์ดการลงทุน

เครื่องชุดบิตคอยน์

ผู้ถือครองรายสินทรัพย์ใหญ่

โหมดเกมเล่นคนเดียว

โหมดเกมเล่นคนเดียว

การเปลี่ยนแปลงการเตรียมเกม

- 1 เตรียมเกมเหมือนที่คุณเตรียมสำหรับเกมผู้เล่น 2 คน โดยใช้**กระดานผู้เล่น**เพียงชิ้นเดียว (สำหรับให้ผู้เล่นใช้ บอกจะไม่ใช้กระดานผู้เล่นในการเล่น)
- 2 แยก**การ์ดพักผ่อน** ออกจากกอง**การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว** และวางพักไว้



การ์ดพักผ่อน

- 3 สับ**การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**ที่เหลือเข้าด้วยกัน จั่วการ์ด 5 ใบแบบคว่ำหน้าและวางพักไว้ นำมารวมกับ**การ์ดพักผ่อน**
- 4 สับการ์ดทั้ง 6 ใบที่วางพักไว้ (การ์ด 5 ใบที่จั่วมาและ**การ์ดพักผ่อน**) เข้าด้วยกัน วางการ์ดทั้ง 6 ใบนี้ไว้ใต้กอง**การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว** จากนั้นวางกอง**การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**ไว้ในพื้นที่เล่นที่ผู้เล่นสามารถหยิบถึงได้ง่าย
- 5 เลือกสีผู้เล่นที่ไม่ได้ใช้เพื่อเป็นตัวแทนของบอก นำ**คนงาน** 2 ตัวของสีนั้นมา และส่งคืนอุปกรณ์ที่เหลือของสีนั้นกลับเข้ากล่อง
- 6 วาง**คนงานของบอก**หนึ่งตัวใน**ช่องผู้เล่นคนแรก** ^{1st} และ**คนงานของผู้เล่น**หนึ่งตัวใน**ช่องผู้เล่นคนที่สอง** ^{2nd} บน**แถบลำดับการเล่น** จากนั้นผู้เล่นจะได้รับเงินเพิ่ม \$2
- 7 วาง**คนงานของบอก**ตัวที่สองไว้ข้างๆ **กระดานผู้เล่น**ของผู้เล่น

ตอนนี้คุณก็พร้อมที่จะเล่น(คนเดียว)แล้ว!

ภาพรวมโหมดการเล่นคนเดียว

การเล่นคนเดียวนั้นคล้ายกับเกมผู้เล่น 2 คนมาตรฐาน ผู้เล่นและบอกจะสลับเทิร์นกันเล่นตามปกติ ความแตกต่างที่สำคัญคือ**บอกจะไม่ซื้อหรือขายสินทรัพย์** (รวมถึงเครื่องชุด) แต่บอกจะทำตามคำสั่งที่ระบุไว้ใน**การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**แต่ละใบ เมื่อฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งไม่ว่าจะเป็นผู้เล่นหรือบอกทำแอ็กชันพักผ่อน อีกฝ่ายสามารถทำแอ็กชันได้อีกสูงสุด 2 อย่างก่อนที่จะ**ทำแอ็กชันพักผ่อน** เมื่อจบเกม **คะแนนผู้ถือครองสินทรัพย์รายใหญ่**จะไม่ถูกนับ หลังจากรวม WP ทั้งหมดแล้ว ให้เปรียบเทียบคะแนนรวมของผู้เล่นกับผลลัพธ์ที่ให้ไว้ในตารางนับคะแนน

เก็รินของบอ

ในทุกๆเก็รินของบอ ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

1 จั้วการ์ดใบบนสุดของ**กองการ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**และวางหงายไว้บนกองทิ้ง

a. หากการ์ดนั้นคือ**การ์ดพักผ่อน**: ผู้เล่นวาง**คนงานของบอ**ในช่อง**ผู้เล่นคนแรก** ^[1st] บน**แถบลำดับการเล่น** ผู้เล่นสามารถทำแอ็กชันเพิ่มได้อีกสูงสุด 2 อย่างก่อนที่จะผู้เล่นจะถูกบังคับให้พัก (เหมือนในเกมปกติ) จากนั้นข้ามขั้นตอนที่ 2

b. หากการ์ดนั้น**ไม่ใช่การ์ดพัก**: ดำเนินการต่อในขั้นตอนที่ 2

2 ตรวจสอบว่าบอสามารถทำตามผลแอ็กชันที่จั้วได้หรือไม่ตามเงื่อนไขเหล่านี้:

a. หากการ์ดที่จั้วได้เป็นคำสั่งแอ็กชันเดียวกับที่**คนงานของบอ**ครองอยู่ในปัจจุบัน ให้ข้ามการ์ดใบนั้นและจั้วการ์ดใบใหม่ การ์ดที่จั้วได้ในนั้นจะไม่นับเป็นแอ็กชันของบอ

b. หากการ์ดที่จั้วได้เป็นคำสั่งแอ็กชันเดียวกับที่**คนงานของผู้เล่น**ครองอยู่ในปัจจุบัน ให้ข้ามการ์ดใบนั้นและจั้วการ์ดใบใหม่ การ์ดใบนั้นจะไม่นับเป็นแอ็กชันของบอ

3 ทำตามผล**การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**ที่จั้วได้โดยทำตามสัญลักษณ์บนการ์ดจากบนลงล่าง โดยค่อยๆทำทีละหนึ่งอย่าง เมื่อทำตามคำสั่งจนครบจะนับเป็นหนึ่งในแอ็กชันของบอ

4 หลังจากทำตามผลของการ์ดทั้งหมดแล้ว ให้ดำเนินการต่อไปในตาเล่นของผู้เล่น



ตัวอย่างการ์ดสำหรับเล่นคนเดียว

ตาเล่นของผู้เล่น

ในตาเล่นของผู้เล่น ให้ผู้เล่นทำแอ็กชันในตาเล่นของตนตามปกติ

โดยทำตามกฎสำหรับเกมผู้เล่น 2 คนมาตรฐาน **คนงานของบอ**จะบล็อกช่องแอ็กชันที่คนงานนั้นครองอยู่ในปัจจุบัน เหมือนกับว่าคนงานตัวนั้นเป็นคนงานของผู้เล่นอีกคนหนึ่ง

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ทรัพยากรเริ่มต้น

คะแนนความมั่งคั่ง

ความเชื่อมั่นบิตคอยน์โลก

การซื้อ หรือ ขาย

ความเชื่อมั่นในสินทรัพย์

ความกลัวพลาดโอกาส

เริ่มเกมกันเลย!

ช่วงการเตรียมการ

ช่วงการทำแอ็กชัน

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

โหมดเกมเล่นคนเดียว

การเตรียมเกม

ภาพรวม

เก็รินของบอ

ตาเล่นของผู้เล่น

ช่วงสิ้นสุดรอบ

การนับคะแนนจบเกม

♦ การทำเอ็กชัณพัทพ่อน

หากผู้เล่นใช้เอ็กชัณพัทพ่อนก่อนที่การ์ดพัทพ่อนจะถูกจั่วได้จากกองการ์ดสำหรับเล่นคนเดียว:

- 1 บอที่จะได้ทำเอ็กชัณเพิ่มเติม 2 อย่างทันที (โดยทำตามผลตามปกติเหมือนกฎในเทิร์นของบอก)
หากเอ็กชัณแรกคือ**พัทพ่อน** บอกจะไม่ทำเอ็กชัณที่สอง
- 2 จากนั้นผู้เล่นวาง**คณงานของบอกบนช่องผู้เล่นคนที่สอง**  บนแถบลำดับการเล่น

เมื่อบอกใช้เอ็กชัณพัทพ่อน บอกจะไม่ได้รับเงินสดใดๆ

♦ การเปลี่ยนแปลงช่วงสิ้นสุดรอบ ♦

หลังจากผู้เล่นรีเซ็ต**กระดานการลงทุน, กระดานการเรียนรู้, และแถบลำดับการเล่น** เรียบร้อยแล้ว (ขั้นตอนสุดท้ายของการเตรียมรอบใหม่ ในเกมผู้เล่นหลายคนแบบมาตรฐาน)
ผู้เล่นต้องรีเซ็ต**กองการ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**ด้วย โดยทำตามขั้นตอนเหล่านี้:

- 1 แยก**การ์ดพัทพ่อน**ออกจาก**การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**และวางพัทไว้
- 2 สับ**การ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**ที่เหลือเข้าด้วยกัน จั่วการ์ด 5 ใบแบบคว่ำหน้าและวางพัทไว้
นำมารวมกับ**การ์ดพัทพ่อน**
- 3 สับการ์ดทั้ง 6 ใบที่วางพัทไว้ (การ์ด 5 ใบที่จั่วมาและ**การ์ดพัทพ่อน**) เข้าด้วยกัน
แล้ววางการ์ดทั้ง 6 ใบนี้ไว้**ใต้กองการ์ดสำหรับเล่นคนเดียว**
จากนั้นวางกองการ์ดสำหรับเล่นคนเดียวในพื้นที่เล่นที่ผู้เล่นสามารถหยิบถึงได้ง่าย

♦ คะแนนจบเกม ♦

ผู้เล่นนับคะแนนจบเกมตามปกติ โดยไม่นับคะแนน**ผู้ที่ครองสินทรัพย์รายใหญ่**ทั้งหมด
เปรียบเทียบ **WP** รวมกับตารางนี้เพื่อดูระดับของตัวเอง:

คะแนน	ผลลัพธ์
< 15 WPs	ลองอีกที!
15 - 19 WPs	เพิ่งฝึกเล่นนี่
20 - 24 WPs	ก็ไหวอยู่นะ
25 - 29 WPs	เก่งอยู่นีนา
30+ WPs	ยอดฝีมือ

ขอบคุณทุกท่านจากหัวใจ

การเดินทางของ Age of Bitcoin เริ่มต้นขึ้นในปี 2024
เมื่อเราส่งแนวคิดและคอนเซปต์การออกแบบเกมเข้าประกวด
ในการประกวด Bitcoin Project Contest ซึ่งจัดขึ้นที่ Thailand Bitcoin Conference 2024
ทีมของเราได้รับเกียรติให้เป็นผู้ชนะเลิศในการประกวดครั้งนี้
ความสำเร็จนี้ได้มอบแรงผลักดันในการพัฒนาคอนเซปต์เริ่มแรกที่มี
ให้กลายเป็น Age of Bitcoin ในปัจจุบัน

เราขอขอบคุณ Right Shift หนึ่งในชุมชนบิตคอยน์ที่ใหญ่ที่สุดในไทย
สำหรับการจัดงานประกวด และสำหรับคำปรึกษาที่ให้อย่างต่อเนื่อง
รวมถึงคำแนะนำเกี่ยวกับการบูรณาการแนวคิดของบิตคอยน์ภายในการออกแบบเกม

เราขอขอบคุณ ทุกคนในชุมชนบอร์ดเกมและบิตคอยน์
ไม่เพียงแต่ในไทยแต่รวมถึงทั่วโลกด้วย

รวมถึงทุกท่านที่สละเวลาอันมีค่าในการทดสอบการเล่น
แบ่งปันข้อเสนอแนะที่มีประโยชน์ และช่วยประชาสัมพันธ์เกมนี้

สุดท้ายนี้ เราขอขอบคุณผู้สนับสนุนทุกคน ทั้งออฟไลน์และออนไลน์
ผู้ที่คอยผลักดันให้โปรเจกต์นี้เป็นไปได้จริง

โปรดรับความขอบคุณอย่างสุดหัวใจของเราไว้
BitToon & Four Comma Game



บันทึกการออกแบบ

เมื่อฟองสบู่บิตคอยน์แตกหรือฟองสบู่การลงทุนแตกเกิดขึ้น
ราคาทองคำจะเพิ่มขึ้นเพราะในยามวิกฤต ทองคำมักถูกพิจารณา
ว่าเป็น “สินทรัพย์ที่ปลอดภัย”

เมื่อฟองสบู่การลงทุนแตกเกิดขึ้นขณะที่ GBT อยู่ที่ระดับ 4
ราคาบิตคอยน์จะเพิ่มขึ้นเพราะโลกเชื่อมั่นในบิตคอยน์อย่างแรงกล้า
จนมันถูกพิจารณาว่าเป็น “สินทรัพย์ที่ปลอดภัย” เหมือนกับทองคำ

สร้างสรรค์โดย

- | | |
|---------------------|--|
| ❖ ออกแบบกลไกการเล่น | ทีม BitToon
(ชุมพล วงศ์มณีกุล, กษิทธิ์เดช สอนพิว, ยศชนนท์ ประเสริฐจิง
ณัฐพนธ์ ธีวสันต์, อัครวัฒน์ ฐจิเรืองชัย, จิรัฏฐ์ อนันต์ภักย์
พิรชร อัครวุฒิ, ภาณุฐพล ด้านสินพันธ์, วัชรพงศ์ เทียนฉาย) |
| ❖ จิตรกรเอก | สุเมธา ดงขุนทด |
| ❖ อำนวยการผลิต | พิรพล ปิเรียนนกุล |
| ❖ ออกแบบเรขศิลป์ | กัตตริกา ลิขิตทกบุตร
นพรุจ จุลพงษ์ |
| ❖ ออกแบบสามมิติ | นพรุจ จุลพงษ์ |