

AGE OF AUTOMATON

Vatcharis Thanomsab
Sumetha Dongkhuntod
Tatariga Sikhantakabutr



04
06

อุปกรณ์การเล่น
การเตรียมเกม

09 ก่อนเกมเริ่ม
10 เป้าหมายของเกม !
10 เริ่มต้นเลย

10
10
13
14
15
16

ช่วงตลาด
ช่วงแอ็กชัน
ช่วงการบริจาค
ช่วงอดิท
ช่วงจบรอบ
แอ็กชันหลัก

16 แอ็กชันแบบใช้คนงาน
18 แอ็กชันการสำรวจ
19 แอ็กชันการซื้อเครื่องมือ
22 แอ็กชันการวิจัย
23 แอ็กชันการขาย
24 แอ็กชันแบบไม่ใช้คนงาน
24 แอ็กชันการระดมทุน
25 แอ็กชันการสร้างอโถมาตอน
26 แอ็กชันสปอนเซอร์
26 แอ็กชันการจัดซื้อ

27

แอ็กชันพิเศษ

27 แอ็กชันทำงานล่วงเวลา
27 แอ็กชันเร่งการผลิต
28 แอ็กชันเร่งการประมวลผล
28 แอ็กชันเดินเครื่องเกินพิกัด

29

ฟรีแอ็กชัน

29 เล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญ
29 เล่นความสามารถของผู้เชี่ยวชาญ
30 ทิ้งการ์ดผู้เชี่ยวชาญในมือ
30 เล่นโกเคนสัญญาจ้าง

31
30
33
34
34
37

แทริกะดับความสัมพันธ์
แทริกเทคโนโลยี
แทริกะดับชื่อเสียง
การ์ดเป้าหมาย
คะแนนจบเกม
กฎการจำกัดจำนวนผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัด

AGE OF AUTOMATON



ในช่วงปลายศตวรรษที่ 21 เทคโนโลยีถูกพัฒนาไปอย่างก้าวกระโดด ความต้องการใช้แรงงานหุ่นยนต์พุ่งสูงเป็นประวัติการณ์ อย่างไรก็ตาม การใช้หุ่นยนต์ที่มีเทคโนโลยี AI ขึ้นสูงไปกับงานทั่วไป หรืองานที่มีความเสี่ยงสูง จะทำให้ค่าใช้จ่ายที่สูงมาก “ออโตมาตอน” หุ่นยนต์ที่ทำตามคำสั่งง่าย ๆ แบบอัตโนมัติจึงถูกนำมาใช้แทนที่ในงานประเภทนี้ และด้วยความก้าวหน้านี้ ทำให้แร่ต่าง ๆ หมดไปอย่างรวดเร็ว บริษัทหลายแห่งจึงเริ่มส่งออโตมาตอน เหล่านี้ออกไปสู่อวกาศเพื่อค้นหาแหล่งวัตถุดิบใหม่ ๆ ใครก็ตามที่สามารถ บุกเบิกและครอบครองแหล่งแร่เหล่านี้ได้ก่อน รับรองได้เลยว่า รายได้มหาศาล จะตามมาอย่างแน่นอน

คุณในฐานะนักธุรกิจหน้าใหม่ที่จะกระโดดเข้ามาในธุรกิจการผลิตออโตมาตอนนี้ ในช่วง 5 ปีแรก คุณจะต้องพยายามทำคะแนนให้ดีที่สุด การผลิตและการขาย ออโตมาตอน การซื้ออุปกรณ์ใหม่ ๆ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพโรงงาน การส่ง ออโตมาตอนไปหาแหล่งแร่ในอวกาศ การสร้างความสัมพันธ์อันดีกับบริษัท ที่มีชื่อเสียง การบริจาคเพื่อการกุศล การทำเป้าหมายต่าง ๆ ให้สำเร็จ และ เพิ่มระดับชื่อเสียง ทั้งหมดนี้เป็นสิ่งสำคัญในการเพิ่มคะแนนของโรงงานของคุณ เพื่อไต่อันดับไปสู่โรงงานผลิตออโตมาตอนที่ดีที่สุดในโลก

แต่กว่า คุณไม่ใช่คนเดียวที่ต้องการเป็นที่สุดของธุรกิจนี้ การเป็นทีหนึ่ง ในวงการนี้ไม่ใช่เรื่องง่าย!



อุปกรณ์การเล่น

อุปกรณ์ที่ใช้ร่วมกัน



กระดานกลาง **1** กระดาน



การ์ดเครื่องมือ **20** ใบ



การ์ดการวิจัย **20** ใบ



การ์ดคำสั่งขาย **20** ใบ



การ์ดผู้เชี่ยวชาญ **19** ใบ



การ์ดผู้เชี่ยวชาญ (การ์ดเริ่มต้น) **2** ใบ



การ์ดอดิทิฟ **10** ใบ (การ์ด A 5 ใบ และการ์ด B 5 ใบ)



การ์ดเป้าหมาย **12** ใบ (3 การ์ดต่อระดับ, ระดับ 1 ถึง 4)



การ์ดปิดแก็กชัน **6** ใบ



โทลสปอนเซอร์ **18** แผ่น
(R1-R2 9 แผ่น, R3-R5 9 แผ่น)



โทเคนนับรอบ **1** ชิ้น โทเคนอดิทิฟ **1** ชิ้น



โทเคนทรัพยากร **90** ชิ้น
(30 ชิ้นต่อสี)



โทเคนเครดิต **40** ชิ้น
(เหรียญ-5 10 เหรียญ,
เหรียญ-1 30 เหรียญ)



โทเคน 2 คะแนน **2** ชิ้น



โทเคน 1 คะแนน **2** ชิ้น



โทเคนลบ 3 คะแนน **16** ชิ้น



โทเคนปิดแก็กชั้น
4 ชั้น



ลูกเต๋ากริพยากร
3 ลูก



ลูกเต๋าละเวล
3 ลูก



ลูกเต๋าวอดิถ
1 ลูก

อุปกรณ์ของผู้เล่น



กระดานผู้เล่น 4 แผ่น (1 แผ่นต่อสี)



โทเคนแก็กชั้น 16 ชั้น
(4 ชั้นต่อสี)



ตัวนับคะแนน 4 ชั้น
(1 ชั้นต่อสี)



โทเคนลำดับการเล่น 8 ชั้น
(2 ชั้นต่อสี)



โทเคนการบริจาถ 4 ชั้น
(1 ชั้นต่อสี)



โทเคนระดับชื่อเสียง 4 ชั้น
(1 ชั้นต่อสี)



โทเคนการสำรวจ 16 ชั้น
(4 ชั้นต่อสี)



โทเคนการสำรวจ 16 ชั้น
(4 ชั้นต่อสี)



โทเคนความน่าเชื่อถือ 4 ชั้น
(1 ชั้นต่อสี)



โทเคนความสัมพันธ์ 12 ชั้น
(3 ชั้นต่อสี)



โทเคนเป้าหมาย 16 ชั้น
(4 ชั้นต่อสี)



โทเคนสัญญาจ้าง 24 ชั้น
(6 ชั้นต่อสี)



ลูกเต๋าคณงาน 24 ลูก
(6 ลูกต่อสี)

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแก็กชั้น

ช่วงการบริจาถ

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แก็กชั้นหลัก

แก็กชั้นพิเศษ

ฟรีแก็กชั้น

แก็กระดับความสัมพันธ์

แก็กเทคโนโลยี

แก็กระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

การเตรียมเกม

ขั้นตอนการเตรียมเกมต่อไปนี้จะเป็นการเตรียมเกมสำหรับ 4 ผู้เล่น และจะมีการเปลี่ยนแปลงบางขั้นตอนสำหรับผู้เล่น 2 และ 3 ผู้เล่น ซึ่งจะอธิบายในหัวข้อถัดไป

1 วางกระดานกลางไว้ที่ที่ผู้เล่นทุกคนสามารถเอื้อมถึง วางโทเคนเครดิตและโทเคนทรัพยากรทั้งหมดไว้เป็นกองกลางข้าง ๆ กระดานกลาง

2 แยกการ์ดเครื่องมือ การ์ดการวิจัย และการ์ดคำสั่งขายเป็นกองตามด้านหลังของการ์ด สับการ์ดแต่ละกองแยกกัน และวางแต่ละกองคว่ำลงบนกระดานกลาง

3 เติมแถวของเครื่องมือ การวิจัย และการขาย โดยการจั่วการ์ดทีละใบจากแต่ละกอง และนำมาวางหงายในแถวนั้นๆ โดยเริ่มจากช่องซ้ายสุด ไล่ไปทีละช่อง จนกว่าจะเติมแถว (4 ใบต่อแถว)

4 นำโทลีสปอนเซอร์ที่มีสัญลักษณ์ **(R1)** - **(R2)** ทั้งหมดมาสับรวมกัน และวางคว่ำบนกระดานกลาง

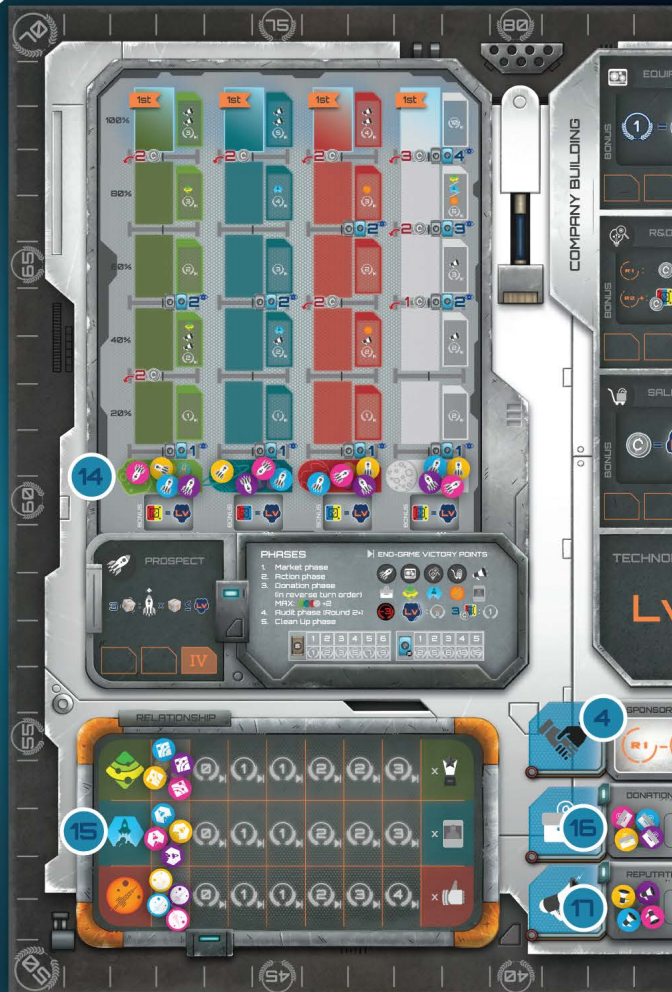
5 เติมแถวสปอนเซอร์โดยการจั่วโทลีสปอนเซอร์ทีละแผ่น และนำมาวางหงายในช่องซ้ายสุด ไล่ไปเรื่อย ๆ จนกว่าแถวจะเต็ม (5 โทลีส)

6 สับการ์ดเป้าหมายที่มีสัญลักษณ์ **👤**, **👤**, **👤**, และ **👤** แยกกันตามด้านหลังของการ์ด จั่วการ์ดจากแต่ละกอง กองละ 1 ใบ และนำการ์ดที่เหลือกลับไปใบกล่อง วางการ์ดทั้งหมดที่จั่วมาวางหงายบนกระดานกลาง

7 สับการ์ดออดิทที่มีสัญลักษณ์ **AUDIT A** และ **AUDIT B** แยกกันตามด้านหลังของการ์ด จั่วจากแต่ละกอง กองละ 2 ใบ และนำการ์ดที่เหลือกลับไปใบกล่อง วางการ์ดที่จั่วมาวางหงายเป็นแถวแนวนอนด้านบนกระดานกลางตามลำดับ **AUDIT A**, **AUDIT B**, และ **AUDIT B**

8 วางการ์ดผู้เชี่ยวชาญ (การ์ดเริ่มต้น) 2 ใบ หงายไว้ด้านซ้ายของกระดานกลาง

9 สับการ์ดผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด จั่วการ์ด 1 ใบ และวางหงายถัดจากการ์ดผู้เชี่ยวชาญ (การ์ดเริ่มต้น) การ์ดเหล่านี้จะกลายเป็น “ผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัด” วางกองการ์ดผู้เชี่ยวชาญไว้ข้างกระดานก่อน การ์ดกองนี้จะถูกนำไปใช้ในขั้นตอนถัดไป



10 วางโทเคนนับรอบไว้ที่แทริคนับรอบ **(R1)**

11 วางโทเคนออดิทไว้บนการ์ดออดิทใบซ้ายสุด โดยยังไม่ต้องวางในช่องใด ๆ

12 นำโทเคน 2 คะแนน และโทเคน 1 คะแนน อย่างละ 1 ชิ้น มาวางซ้อนกันเป็นกอง (โดยโทเคน 2 คะแนนวางด้านบน) วางกองไว้ในช่องหมายเลข 5 และ 10 บนแทริคระดับชื่อเสียง

13 ผู้เล่นแต่ละคนเลือกสี และหยิบอุปกรณ์ทั้งหมดของสีที่เลือกมาไว้กับตัว

14 ผู้เล่นแต่ละคนวางโทเคนสำรวจบนแทริกรการสำรวจ โดยวาง 1 โทเคนต่อแทริก

17 ผู้เล่นแต่ละคนวางโทเคนระดับชื่อเสียง บนแทริกระดับชื่อเสียง



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถิ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

15 ผู้เล่นแต่ละคนวางโทเคนความสัมพันธ์บนแทริก ระดับความสัมพันธ์ที่ , , ตรงกับโลโก้บริษัทแต่ละบริษัท

16 ผู้เล่นแต่ละคนวางโทเคนการบริจาคบนแทริกการบริจาค

18 ผู้เล่นแต่ละคนวางโทเคนเป้าหมายไว้ทางด้านขวาของกระดานกลาง ใกล้ ๆ กับการ์ดเป้าหมาย

19 ผู้เล่นแต่ละคนวางตัวนับคะแนนบนแทริกคะแนนที่มีสัญลักษณ์

20



- 20 ผู้เล่นทุกคนวางกระดานผู้เล่นในพื้นที่เล่นของตัวเอง วางโทเคนแฉีกชั้น ลูกเต๋าคณงาน และโทเคนสัญญาณทั้งหมดไว้ข้างกระดานผู้เล่น
- 21 ผู้เล่นแต่ละคนนำโทเคนแฉีกชั้น 1 ขึ้นไปวางไว้ที่แทริกนักรอบช่อง (R4)
- 22 ผู้เล่นแต่ละคนวางโทเคนความน่าเชื่อถือ (👍) ในช่องขวาสุดของแทริกระดับความน่าเชื่อถือบนกระดานผู้เล่นแต่ละคน
- 23 ผู้เล่นแต่ละคนจั่วการ์ดผู้เชี่ยวชาญ 4 ใบ นำการ์ดที่เหลือเก็บกลับลงกล่อง
- 24 ผู้เล่นที่เห็นหุ่นยนต์คนล่าสุดจะเป็นผู้เล่นคนแรก โดยลำดับการเล่นจะวนตามเข็มนาฬิกา ผู้เล่นแต่ละคนวางโทเคนลำดับการเล่นของตัวเองบนแทริกลำดับการเล่นตามลำดับการเล่น และโทเคนลำดับการเล่นที่เหลือจะวางไว้ข้างกระดานกลาง ใกล้กับแทริกลำดับการเล่น

การเปลี่ยนแปลงในการเตรียมเกมสำหรับ 2 ผู้เล่น

- 1 วางโทเคนห้ามเข้าในช่องคนงานของแฉีกชั้น การสำรวจ, การซื้อเครื่องมือ, การวิจัย และการขาย แฉีกชั้นละ 1 ช่อง
- 2 ใช้โทลสปอนเซอร์เพียง 3 โทล จากปกติที่เป็น 5 โทล
- 3 จั่วการ์ดผู้เชี่ยวชาญแบบสุ่ม 3 ใบ (จากเดิม 1 ใบ) และวางหงายในพื้นที่ผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัด ซึ่งจะทำให้มีผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัด 5 ใบ (การ์ดผู้เชี่ยวชาญ (การ์ดเริ่มต้น) 2 ใบ และการ์ดผู้เชี่ยวชาญที่สุ่มมา 3 ใบ)
- 4 วางโทเคน 2 คะแนน 1 ขึ้น (แทนที่จะเป็นกองของโทเคน 2 คะแนนและโทเคน 1 คะแนน) ในช่องหมายเลข 5 และ 10 บนแทริกระดับชื่อเสียง



การเปลี่ยนแปลงในการเตรียมเกมสำหรับ 3 ผู้เล่น

- 1 สับการ์ดปิดแฉีกชั้นทั้งหมด และวางคว่ำไว้ใกล้กับกระดานกลาง เว้นพื้นที่สำหรับกองทิ้งการ์ดปิดแฉีกชั้น
- 2 ใช้โทลสปอนเซอร์เพียง 4 โทล จากปกติที่เป็น 5 โทล
- 3 จั่วการ์ดผู้เชี่ยวชาญแบบสุ่ม 2 ใบ จากเดิม 1 ใบ และวางหงายในพื้นที่ผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัด ซึ่งจะทำให้มีผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัด 4 ใบ (การ์ดผู้เชี่ยวชาญ (การ์ดเริ่มต้น) 2 ใบ และการ์ดผู้เชี่ยวชาญที่สุ่มมา 2 ใบ)



ก่อนเริ่มเกม

การร่างการ์ดผู้เชี่ยวชาญ

เราขอแนะนำให้ร่างการ์ดผู้เชี่ยวชาญก่อนเริ่มเกมเพื่อการวางแผนการเล่นที่ดีขึ้น หรือถ้าไม่ต้องการผู้เล่นแจกการ์ดผู้เชี่ยวชาญแบบสุ่มและข้ามขั้นตอนด้านล่างได้เลย

ผู้เล่นทุกคนเลือกการ์ดผู้เชี่ยวชาญ 1 ใบจากมือของตัวเองและวางคว่ำไว้ด้านข้าง จากนั้นส่งการ์ดที่เหลือ 3 ใบให้ผู้เล่นทางซ้าย

จากนั้น เลือกการ์ด 1 ใบจากการ์ด 3 ใบที่ได้รับมา และวางคว่ำไว้ด้านข้าง ส่งการ์ดที่เหลืออีก 2 ใบให้ผู้เล่นทางซ้าย

สุดท้าย เลือกการ์ด 1 ใบจากการ์ด 2 ใบที่ได้รับมา และวางคว่ำไว้ด้านข้าง ส่งการ์ดใบสุดท้ายให้ผู้เล่นทางซ้าย

นำการ์ดที่วางคว่ำไว้ด้านข้างทั้งหมดมารวมกับการ์ดใบสุดท้ายที่ได้รับ ตอนนี้ผู้เล่นทุกคนจะมีการ์ดผู้เชี่ยวชาญคนละ 4 ใบ และเท่านี้เกมก็พร้อมเริ่มเล่นแล้ว!

ทรัพยากรเริ่มต้น

ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับทรัพยากรเริ่มต้นตามตารางด้านล่างนี้เสมอ โดยไม่ต้องสนใจว่าจะมีจำนวนผู้เล่นทั้งหมดกี่คน

ผู้เล่น	เครดิต	ทรัพยากร	คนงาน
ผู้เล่นคนที่ 1	3	1  1  1 	เลเวล I 1 คน และเลเวล IV 1 คน
ผู้เล่นคนที่ 2	4	1  1  1 	เลเวล I 1 คน และเลเวล IV 1 คน
ผู้เล่นคนที่ 3	4	1  1  1 	เลเวล II 1 คน และเลเวล IV 1 คน
ผู้เล่นคนที่ 4	5	1  1  1 	เลเวล II 1 คน และเลเวล IV 1 คน

สำคัญมาก!

ข้อจำกัดในการเก็บทรัพยากร

ผู้เล่นแต่ละคนสามารถเก็บโทเคนทรัพยากรได้สูงสุดรวมกัน 10 โทเคน แต่สามารถเก็บโทเคนเครดิตได้ไม่จำกัด หากผู้เล่นได้รับทรัพยากรเกิน 10 ชิ้น ให้เก็บทรัพยากรที่ได้รับมาทั้งหมดก่อน แล้วทิ้งโทเคนทรัพยากรที่ไม่ต้องการทันที จนกว่าผู้เล่นจะเหลือเพียง 10 ชิ้น

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ก่อนเริ่มเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดึก

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม



เป้าหมายของเกม!

ในเกม Age of Automaton ผู้เล่นจะแข่งขันกันเก็บคะแนน (VP) ด้วยวิธีการต่าง ๆ ผู้เล่นที่มีคะแนนมากที่สุดเมื่อจบรอบที่ห้า จะเป็นผู้นชนะเกมนี้ และเป็นสุดยอดโรงงานผลิตอโตมาตอนของโลก

เริ่มกันเลย!

เกมนี้จะเล่นกันทั้งหมด 5 รอบ โดยในแต่ละรอบจะประกอบไปด้วย 5 ช่วง: ช่วงตลาด, ช่วงแอ็กชัน, ช่วงบริจาคว, ช่วงอดิถ, และช่วงจบรอบ

ช่วงตลาด

ในช่วงนี้ ผู้เล่นคนแรกทอยลูกเต๋าทริฟายากรทั้ง 3 ลูก แล้ววางโทเคนทริฟายากร 1 ชิ้นสำหรับลูกเต๋าทูกลูกที่ทอยลงในช่อง “ตลาด” โทเคนทริฟายากรเหล่านี้จะอยู่ในช่องตลาดจนจบรอบ เมื่อโร้กัตามผู้เล่น เล่นแอ็กชัน “การจัดซื้อ” โทเคนทริฟายากร 3 ชิ้นแรกที่ผู้เล่นจะได้รับจากกองกลาง จะต้องเป็นสีเดียวกันกับโทเคนในช่องตลาดเสมอ



ช่วงแอ็กชัน

ผู้เล่นทุกคนจะผลัดกันเล่นคนละตาโดยเริ่มจากผู้เล่นคนแรก ในแต่ละตา ผู้เล่นต้องเล่นแอ็กชันหลักหนึ่งแอ็กชันเท่านั้น แต่ผู้เล่นสามารถเล่นแอ็กชันพิเศษได้มากเท่าที่ผู้เล่นทำได้และจ่ายค่าเล่นไหว หรือเล่นแอ็กชันฟรีได้มากเท่าที่ผู้เล่นต้องการ

อย่างไรก็ตาม แอ็กชันพิเศษและแอ็กชันฟรีต้องเล่นก่อนหรือหลังแอ็กชันหลัก แต่ไม่สามารถเล่นระหว่างทำแอ็กชันหลักได้ ยกเว้นแอ็กชันที่มีระบุไว้

สำคัญมาก!

ผู้เล่นจะ **ไม่สามารถ** เลือกแอ็กชันที่ไม่สามารถเล่นได้



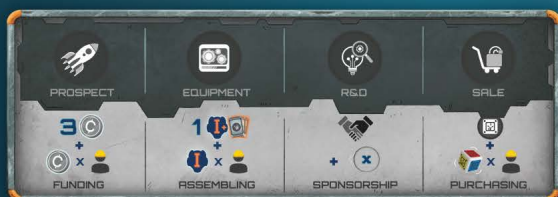
สำหรับเกมที่มี 3 ผู้เล่น ในตอนต้นของช่วงแอ็กชัน ให้ทำตามขั้นตอนดังนี้:

- 1 ถ้าเป็นรอบแรกให้จั่วการ์ดปิดแอ็กชัน 1 ใบและวางหงายบนกองทิ้ง แต่ถ้าเป็นรอบอื่น ๆให้นำการ์ดใบบนสุดวางไว้บนกองทิ้งแทน
- 2 วางโทเคนปิดแอ็กชันในช่องคนงานของแต่ละแอ็กชัน ที่แสดงบนการ์ดปิดแอ็กชันที่จั่วมา
- 3 พลิกการ์ดบนสุดของกองการ์ดปิดแอ็กชันหงายขึ้นเพื่อให้ทุกคนเห็นว่าแอ็กชันใดจะถูกปิดในรอบถัดไป



การเล่นแอ็กชันหลัก

แอ็กชันหลักมีทั้งหมด 8 แอ็กชัน: การสำรวจ, การขาย, การวิจัย, การซื้อเครื่องมือ, การระดมทุน, การสร้างออตมาตอน, สปอนเซอร์, และการจัดซื้อ



ในการเล่นแอ็กชันหลัก ผู้เล่นจะวางโทเคนแอ็กชันบนช่องแอ็กชันหลักที่ต้องการจะเล่น ทำแอ็กชันนั้น ๆ จนจบ และถ้ามีโบนัสของแอ็กชัน จะได้รับโบนัสของแอ็กชันด้วย

ข้อจำกัดของการเล่นแอ็กชันหลักมีดังต่อไปนี้

- 1 แอ็กชันหลักแต่ละแอ็กชัน สามารถเล่นได้เพียงครั้งเดียวต่อรอบ
- 2 ผู้เล่นสามารถเล่นแอ็กชันหลักได้เพียง 1 แอ็กชันต่อคอลัมน์ต่อรอบเท่านั้น ยกเว้นว่าผู้เล่นจะเล่นแอ็กชัน “ทำงานล่วงเวลา” (ดูที่หน้า 27)

ตัวอย่าง

หากผู้เล่น เล่นแอ็กชันการสำรวจในรอบนี้ ผู้เล่นคนนั้นจะไม่สามารถเล่นแอ็กชันการระดมทุนได้ในรอบเดียวกัน ยกเว้นว่าจะเล่นแอ็กชัน “ทำงานล่วงเวลา”



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แทริระดับความสัมพันธ์

แทริเทคโนโลยี

แทริระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

การเล่นแอ็กชันพิเศษ

แอ็กชันพิเศษมีทั้งหมด 4 แอ็กชัน ได้แก่ ทำงานล่วงเวลา, เร่งการผลิต, เร่งการประมวลผล, และเดินเครื่องเกินพิกัด



ทุกครั้งที่คุณเล่นแอ็กชันพิเศษ คุณจะเสียความน่าเชื่อถือลง 1 ชั้นเสมอ นอกจากนี้ยังต้องจ่ายเครดิตเพื่อทำแอ็กชันตามที่ระบุไว้ที่ด้านขวาของกระดานผู้เล่นอีกด้วย

รายละเอียดของแอ็กชันพิเศษแต่ละแอ็กชัน จะถูกอธิบายไว้ในหน้า 27

แทริกระดับความน่าเชื่อถือ

ในเกมนี้ ผู้เล่นจะถูกลดความน่าเชื่อถือเมื่อเล่นแอ็กชันพิเศษเท่านั้น เมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นถูกลดความน่าเชื่อถือลง ให้เดินโทเคนความน่าเชื่อถือของผู้เล่นไปทางซ้ายหนึ่งช่อง

หากโทเคนความน่าเชื่อถือถูกเดินไปยังช่องที่มีของอยู่ ผู้เล่นจะได้รับของนั้น ๆ ทันที หากโทเคนความน่าเชื่อถือของผู้เล่นลดลงต่ำกว่า “0” เป็นครั้งแรก ให้เดินโทเคนไปทางซ้ายหนึ่งช่องแล้วจ่าย 2 เครดิต จากนั้นทำแอ็กชันและจ่ายเครดิตตามปกติ

หลังจากนี้ เมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นถูกลดความน่าเชื่อถือ แต่ไม่สามารถเดินโทเคนได้อีก ให้โทเคนอยู่ที่เดิมในช่องสุดท้ายแล้วจ่าย 2 เครดิต จากนั้นทำแอ็กชันและจ่ายเครดิตตามปกติ

หมายเหตุ : ในเกมนี้ไม่มีวิธีที่ผู้เล่นจะสามารถเพิ่มความน่าเชื่อถือได้



การเล่นแอ็กชันฟรี

ฟรีแอ็กชันมีทั้งหมด 4 แอ็กชัน: เล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญ, ใช้ความสามารถของผู้เชี่ยวชาญ, ที่การ์ดผู้เชี่ยวชาญ, และใช้โทเคนสัญญา



รายละเอียดของแอ็กชันฟรีแต่ละแอ็กชันจะอธิบายไว้ในหน้า 29

ช่วงการบริจาค

ในช่วงนี้จะเปิดโอกาสให้ผู้เล่นทุกคนทำการบริจาคทรัพยากรและ/หรือเครดิต โดยจะผลัดกันบริจาคทีละคน โดยเริ่มจากผู้เล่นคนสุดท้ายในรอบนี้ก่อนเล่นย้อนไปจนถึงผู้เล่นคนแรก โดยที่ผู้เล่นแต่ละคนจะบริจาคเครดิตและทรัพยากรรวมกันไม่เกินจำนวน**แตรีกการสำรวจที่ผู้เล่นได้เริ่มทำการสำรวจแล้ว (โดยไม่สนจำนวนช่องที่เดินขึ้นไป) บวก 2** โดยจำนวนช่องที่ผู้เล่นจะเดินโทเคนจะเท่ากับจำนวนของที่บริจาค

ตัวอย่าง

โทเลอร์ทำการสำรวจไปแล้วทั้งหมด 2 จาก 4 แตรีก โทเลอร์จะสามารถทำการบริจาคทรัพยากรและ/หรือเครดิตได้รวมกัน 4 ชิ้น ($2 + 2$) โทเลอร์จะได้เดินโทเคน 4 ช่อง



แตรีกบริจาคและแตรีกระดับชื่อเสียง

เมื่อไหร่ก็ตามที่ผู้เล่นเดินโทเคนการบริจาคไปในช่องที่มีสัญลักษณ์  ผู้เล่นจะได้เพิ่มระดับชื่อเสียงขึ้น 1 ขั้นทันที (ดูแตรีกระดับชื่อเสียงที่หน้า 33) และถ้าผู้เล่นยังเดินโทเคนการบริจาคไม่ครบจำนวนช่อง ให้ผู้เล่นเดินโทเคนต่อจนครบ

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แตรีกระดับความสัมพันธ์

แตรีกเทคโนโลยี

แตรีกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม



ความสามารถที่มีสัญลักษณ์ จะอนุญาตให้ผู้เล่นเกมเดินโทเคนการบริจาคไปยังหน้า 1 ช่องโดยที่ผู้เล่นไม่ต้องบริจาคของใด ๆ เลย เพียงแต่ว่าถ้าผู้เล่นเดินโทเคนการบริจาคไปในช่องที่มีสัญลักษณ์ ผู้เล่นจะไม่ได้เพิ่มระดับชื่อเสียง

ช่วงอดึก

ช่วงอดึกจะเริ่มในรอบที่สองของเกม (ให้ข้ามช่วงนี้ไปสำหรับรอบแรก)

เมื่อเข้าช่วงอดึก ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 ผู้เล่นคนแรกในรอบปัจจุบันทอยเต๋าอดึก
- 2 เดินโทเคนอดึกไปยังหน้าบนแทริกออดึก โดยจำนวนช่องที่เดินจะเท่ากับหน้าเต๋าอดึกที่ทอยได้
- 3 ถ้าโทเคนเดินไปหยุดในช่องอดึก หรือเดินผ่านช่องดังกล่าวให้ทำการอดึกตามการ์ดดังกล่าวหลังจากที่เดินโทเคนไปจนครบจำนวนช่องแล้ว



การทำอดึกตามการ์ด

เมื่อไรก็ตามที่เกิดการอดึกขึ้น ให้ผู้เล่นทุกคนเชื่อว่าตนเองสามารถทำตามความต้องการของการ์ดอดึกได้หรือไม่ โดยความต้องการของการ์ดอดึกจะมี 5 ประเภท

- มีจำนวนเครดิตครบหรือมากกว่าที่กำหนดหรือไม่
- มีจำนวนทรัพยากรครบหรือมากกว่าที่กำหนดหรือไม่
- มีจำนวนการ์ดตามประเภทที่ระบุครบหรือมากกว่าที่กำหนดหรือไม่
- มีจำนวน**แทริก**การสำรวจที่สำรวจไปแล้วครบหรือมากกว่าที่กำหนดหรือไม่
- มีจำนวนตำแหน่งงานบนแทริกเทคโนโลยีครบหรือมากกว่าที่กำหนดหรือไม่

หากผู้เล่นคนใดไม่สามารถทำตามความต้องการของการ์ดอดึกได้ ผู้เล่นคนนั้นจะได้รับโทเคน -3 คะแนน 1 โทเคน

ตัวอย่าง

การ์ดอดึกต้องการให้ผู้เล่นมีอย่างน้อย 4 เครดิต เอมีลีมีแค่ 2 เครดิต
เอมีลีจะได้รับโทเคน -3 คะแนน 1 โทเคน

ช่วงจบรอบ

ในช่วงจบรอบ ให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 ผู้เล่นคนใดก็ตามที่โกเคนความน่าเชื่อถือยังอยู่ในโซนเลข “4” จะได้รับ 1 คะแนน

หมายเหตุ : ข้ามขั้นตอนที่ 2 - 8 ในรอบที่ 5

- 2 เอาโกเคนทรัพยากร 3 ชิ้นบนช่องตลาดออกไปคืนที่กองกลาง
- 3 หยิบเต้าคนงานทั้งหมดในช่องคนงานของแต่ละแอ็กชันบนกระดานกลาง และบนการ์ดเครื่องมือทั้งหมดคืนผู้เล่นแต่ละคน

สำคัญมาก!

ห้ามหยิบเต้าคนงานบนแทริกเทคโนโลยีออกเด็ดขาด



- 4 ทิ้งการ์ดเครื่องมือ การ์ดการวิจัย การ์ดคำสั่งขาย ใบขายสุด แล้วเลื่อนการ์ดทุกใบในแต่ละแถวไปทางซ้าย จากนั้นจั่วการ์ดเครื่องมือ การ์ดการวิจัย การ์ดคำสั่งขาย ใบบนสุดจากแต่ละกอง แล้วนำไปวางหงายในช่องขวาสุดของแต่ละแถว ถ้าการ์ดไม่พอให้นำกองทิ้งมาสับใหม่



- 5 หยิบโทลสปอนเซอร์ทั้งหมด จากนั้นให้จั่วโทลสปอนเซอร์ใหม่ทีละโทล มาวางหงายไว้ในแถว โดยเริ่มวางจากช่องซ้ายสุด จนครบตามจำนวนผู้เล่น ถ้าโทลไม่พอให้นำกองทิ้งมาสับใหม่

หมายเหตุ : ช่วงจบรอบของรอบที่สอง ให้นำโทลสปอนเซอร์ที่มีสัญลักษณ์ (R1)-(R2) ที่ด้านหลังเก็บลงกล่อง จากนั้นให้นำโทลสปอนเซอร์ที่มีสัญลักษณ์ (R3)-(R5) มาใช้แทน

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงจั่วการ์ด

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

6 หยิบโทเคนสัญญาทุกชิ้นที่อยู่บนการ์ดผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัดทุกใบเก็บลงกล่อง

7 ถ้าไม่มีโทเคนลำดับการเล่นของผู้เล่นคนใดเลยในแทริกลำดับการเล่นรอบหน้า ลำดับการเล่นจะยังคงเดิม และให้ข้ามไปที่ข้อ 8. เลย แต่ถ้ามี ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 7.1. นำโทเคนลำดับการเล่นบนแทริกลำดับการเล่นปัจจุบันที่ซ้ำกับโทเคนบนแทริกลำดับการเล่นรอบหน้าออกไปไว้ข้างกระดานกลาง
- 7.2. เลื่อนโทเคนลำดับการเล่นที่เหลืออยู่ทุกชิ้นบนแทริกลำดับการเล่นปัจจุบันลงด้านล่างโดยที่รักษาลำดับการเล่นไว้คงเดิม และมีที่ว่างมากพอสำหรับโทเคนบนแทริกลำดับการเล่นรอบหน้า
- 7.3. เลื่อนโทเคนลำดับการเล่นบนแทริกลำดับการเล่นรอบหน้าทั้งหมดไปบนแทริกลำดับการเล่นปัจจุบัน โดยรักษาลำดับโทเคนไว้คงเดิม



8 ขยับโทเคนนับรอบลงมา 1 ช่อง หากโทเคนนับรอบเดินไปในช่อง (R4) ให้นำโทเคนแอ็กชันทุกชิ้นในช่องนั้น ไปแจกคืนผู้เล่นแต่ละคน จากนั้นไป ผู้เล่นแต่ละคนจะได้เล่นคนละ 4 แอ็กชัน

9 การ์ดผู้เชี่ยวชาญทุกใบของผู้เล่นแต่ละคนที่ถูกใช้ไปในรอบนี้ ให้หมุนทวนเข็มนาฬิกา 90 องศากลับมาตำแหน่งเดิม การ์ดเหล่านี้จะสามารถใช้ได้ในรอบถัดไป

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันหลักสามารถแบ่งได้เป็น 2 ประเภทคือ แบบใช้คนงานและแบบไม่ใช้คนงาน



แอ็กชันแบบใช้คนงาน

แอ็กชันแบบใช้คนงานได้แก่ การสำรวจ การซื้อเครื่องมือ การวิจัย และการขาย



ในการเล่นแอ็กชันแบบใช้คนงาน ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 วางแอ็กชันโทเคนในช่องแอ็กชันที่ต้องการจะเล่นบนกระดานผู้เล่นของตนเอง
- 2 หยิบคนงานของตนเอง 1 คนจากแทริกเทคโนโลยี ไปวางบนช่องคนงานที่ว่างอยู่ของแอ็กชันที่จะเล่น บนกระดานกลาง
- 3 ทำแอ็กชันที่เลือกไว้โดยขึ้นอยู่กับเลเวลของคนงานที่นำมาเล่นแอ็กชันนั้น ๆ (วิธีการทำแอ็กชันจะอธิบายในหัวข้อถัด ๆ ไป)
- 4 หลังจากทำแอ็กชัน ผู้เล่นจะได้รับโบนัสของแอ็กชันตามที่ปรากฏบนกระดานกลาง



สำคัญมาก!

คนงานที่อยู่หน้าผู้เล่นจะยังไม่สามารถใช้ได้ เพราะจะถือว่าเป็นออตมาตอนที่ยังไม่ถูกสร้าง ผู้เล่นจะสามารถใช้คนงานบนแทริกเทคโนโลยีมาเล่นแอ็กชันได้เท่านั้น



หมายเหตุ : ช่องคนงานช่องขวาสุดของแต่ละแอ็กชัน จะลงได้แค่คนงานเลเวล IV เท่านั้น



การเติมการ์ดในแต่ละแถว

เมื่อไรก็ตามที่การ์ดเครื่องมือ การ์ดวิจัย หรือการ์ดคำสั่งขาย ถูกผู้เล่นหยิบไป ให้เติมการ์ดในแถวนั้นทันที โดยการเลื่อนการ์ดทุกใบบนแถวนั้นไปทางซ้ายเพื่อปิดช่องที่ว่างอยู่ จนกระทั่งเหลือแค่ช่องขวาสุดที่ว่างอยู่ จากนั้นจึงวางการ์ดใบบนสุดของกองนั้น แล้วนำมาวางหงายในช่องขวาสุดของแถวนั้น ๆ ที่ว่างอยู่



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิทิ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันแบบใช้คนงาน

แอ็กชันการสำรวจ

แอ็กชันการซื้อเครื่องมือ

แอ็กชันการวิจัย

แอ็กชันการขาย

แอ็กชันแบบไม่ใช้คนงาน

แอ็กชันการระดมทุน

แอ็กชันการสร้างออตมาตอน

แอ็กชันสปอนเซอร์

แอ็กชันการจัดซื้อ

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

แอ็กชันการสำรวจ

ผู้เล่นทุกคนจะแข่งกันเดินโทเคนการสำรวจขึ้นไปยังช่องบนสุดของแต่ละแทริก โดยที่ช่องบนสุดนั้น จะมีผู้เล่นแค่คนเดียวที่สามารถเดินขึ้นไปได้



การเล่นแอ็กชัน

หลังจากที่ผู้เล่นวางคนงานในช่องวางคนงานแล้ว ให้ผู้เล่นเล่นแอ็กชันการสำรวจตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 ผู้เล่นเลือกแทริกที่จะเดินก่อน **1 แทริกเท่านั้น**
- 2 ผู้เล่นทอยเต๋าเลเวลทั้ง 3 ลูก จากนั้นให้เปรียบเทียบหน้าเต๋ากับแต่ละลูกกับเลเวลคนงานที่ผู้เล่นใช้เล่นแอ็กชันนี้
 - a. ถ้าหน้าเต๋าน้อยกว่าหรือเท่ากับเลเวลคนงาน ผลคือ **“ผ่าน”**
 - b. ถ้าหน้าเต๋ายิ่งกว่าเลเวลคนงาน ผลคือ **“ไม่ผ่าน”**



หมายเหตุ : แอ็กชัน “เร่งเครื่องเกินพิกัด” (ดูที่หน้า 28) เป็นแอ็กชันที่เล่นได้ขณะที่กำลังเล่นแอ็กชันการสำรวจอยู่ โดยที่แอ็กชันนี้จะทำให้หน้าเต๋าละเลเวลลดลงทุกลูก

- 3 บนแทริกที่เลือก ให้ผู้เล่นเดินโทเคนการสำรวจขึ้นไปยังช่องด้านบน โดยจำนวนช่องที่เดินจะเท่ากับจำนวนผลการเปรียบเทียบแล้ว **“ผ่าน”** แต่จะมีบางช่องที่มีข้อกำหนดพิเศษเช่น จ่ายเครดิตตามจำนวนที่กำหนด และ/หรือ ผู้เล่นมีการ์ดคำสั่งซื้อและ/หรือการวิจัยรวมกันได้ตามที่กำหนด ถ้าหากผู้เล่นไม่สามารถทำตามข้อกำหนดดังกล่าวได้ แม้ว่าจะทอย **“ผ่าน”** ผู้เล่นก็ไม่สามารถเดินไปยังช่องถัดไปได้ และให้ผู้เล่นหยุดเดินทันที
- 4 ในแต่ละช่องที่ผู้เล่นเดินเข้าไป ถ้าหากมีสัญลักษณ์อะไรก็ตามอยู่ทางด้านขวาของช่อง ผู้เล่นจะได้ของตามสัญลักษณ์นั้นทันที (ยกเว้นแค่คะแนนจบเกม ) สัญลักษณ์ที่ผู้เล่นจะพบบนแทริกการสำรวจคือ สัญลักษณ์ชื่อเสียง (ดูแทริกระดับชื่อเสียงหน้า 33) และ/หรือ โลโก้บริษัท (ดูแทริกความสัมพันธ์หน้า 31)



Reputation

Relationship

End-Game VP

โบนัสสำหรับแอดมิน

ผู้เล่นจะได้โบนัสเป็นอะไรขึ้นอยู่กับแอดมินที่ผู้เล่นเลือกเดิน



: ได้รับโทเคนทรัพยากรสีแดงและ/หรือสีเหลือง จำนวนรวมเท่ากับเลเวลของคณงานที่ใช้เล่น



: ได้รับโทเคนทรัพยากรสีแดงและ/หรือสีน้ำเงิน จำนวนรวมเท่ากับเลเวลของคณงานที่ใช้เล่น



: ได้รับโทเคนทรัพยากรสีน้ำเงินและ/หรือสีเหลือง จำนวนรวมเท่ากับเลเวลของคณงานที่ใช้เล่น



: ได้รับโทเคนทรัพยากรสีอะไรก็ได้ จำนวนรวมเท่ากับเลเวลของคณงานที่ใช้เล่น

แอดมินการซื้อเครื่องมือ

การ์ดเครื่องมือจะทำให้แอดมินหลักของผู้เล่นมีประสิทธิภาพมากขึ้น นอกจากนี้ถ้ายังใช้คณงานเลเวลสูงเท่าไรในการเล่นแอดมินนี้ ก็จะยิ่งได้คะแนนมากเท่านั้น

การเล่นแอดมิน

หลังจากที่ผู้เล่นวางคณงานในช่องวางคณงานแล้ว ให้ผู้เล่น เล่นแอดมินการซื้อเครื่องมือตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 ผู้เล่นเลือกหยิบการ์ดเครื่องมือ 1 ใบจากแถวเครื่องมือขึ้นอยู่กับเลเวลของคณงานที่ใช้เล่น เช่น เลเวล I หยิบได้แค่ใบซ้ายสุด แต่เลเวล IV หยิบใบไหนก็ได้ในแถว



- 2 เติมการ์ดทันที (ดูที่หน้า 17)
- 3 จ่ายทรัพยากรตามสีและจำนวนที่การ์ดระบุไว้ที่ด้านบนของการ์ด
- 4 วางการ์ดเครื่องมือที่ซื้อมาไว้ใกล้ๆ กระดานของผู้เล่นก่อน

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอดมิน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิทิ

ช่วงจบรอบ

แอดมินหลัก

แอดมินแบบใช้คณงาน

แอดมินการสำรวจ

แอดมินการซื้อเครื่องมือ

แอดมินการวิจัย

แอดมินการขาย

แอดมินแบบไม่ใช้คณงาน

แอดมินการระดมทุน

แอดมินการสร้างอโศมาตอม

แอดมินสปอนเซอร์

แอดมินการจัดซื้อ

แอดมินพิเศษ

ฟรีแอดมิน

แอดมินระดับความสัมพัทธ์

แอดมินเทคโนโลยี

แอดมินระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

- 5 เครื่องมือของการ์ดคือแอ็กชันเพิ่มเติมที่ใช้ได้เพียงครั้งเดียวและต้องใช้ทันทีหลังจากซื้อการ์ด ถ้าหากผู้เล่นไม่ใช้ หรือใช้ไม่ได้ ผู้เล่นจะไม่ได้ใช้แอ็กชันเพิ่มเติมนี้อีกเลยในเกมนี้

การใช้โบนัสแอ็กชันให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

5.1. หยิบคนงานจากแทริกเทคโนโลยีและนำมาวางบนการ์ดเครื่องมือใบนี้

5.2. เล่นแอ็กชันเพิ่มเติมตามปกติเหมือนที่เล่นแอ็กชันหลักทั่ว ๆ ไป แต่ถ้าแอ็กชันเพิ่มเติมคือแอ็กชันการซื้อเครื่องมือ ผู้เล่นจะสามารถซื้อการ์ดเครื่องมือได้อีกใบ แต่จะไม่ได้เล่นแอ็กชันเพิ่มเติมบนการ์ดใบที่สองนี้



- 6 เลือกหนึ่งในสี่คอลัมน์บนกระดานผู้เล่น จากนั้นนำการ์ดเครื่องมือที่ซื้อไปวางในคอลัมน์นั้นที่ด้านล่างของกระดาน (หรือการ์ดเครื่องมือใบอื่น) โดยการ์ดใบนี้จะไม่สามารถย้ายที่ได้อีกตลอดทั้งเกม และในหนึ่งคอลัมน์จะมีการ์ดเครื่องมือได้มากที่สุดสองใบ



- ๗ เลียบการ์ดเข้าไปใต้กระดานผู้เล่น(หรือการ์ดเครื่องมือใบอื่น) ในคอลัมน์นั้น โดยให้บังแค่ครึ่งบนของการ์ดเท่านั้น ผู้เล่นยังต้องมองเห็นครึ่งล่างของการ์ดอยู่ ถ้าหากมีตำแหน่งงานวางอยู่บนการ์ด ให้ทิ้งตำแหน่งงานไว้บนการ์ดแบบนั้นจนจบรอบ และถ้าลูกนี้จะไม่สามารคนำมาใช้เล่นอีกชั้นการสร้างอโตมาตอนได้



สำคัญมาก!

การ์ดเครื่องมือทุกใบจะมีส่วนลดสำหรับการซื้อการ์ดเครื่องมือใบถัดไป โดยส่วนลดนี้จะมิลถกกันทีหลังจากที่ซื้อการ์ดเครื่องมือมาแล้ว เมื่อซื้อการ์ดเครื่องมือใบใหม่ให้นับส่วนลดทั้งหมดรวมกันแล้วนำไปหักจากราคาการ์ด แล้วจึงค่อยจ่ายทรัพยากร จำนวนทรัพยากรที่ต้องจ่ายจะมีค่าไม่น้อยกว่า 0 เสมอ

ตัวอย่าง

จากภาพด้านบน เอมิลีซื้อการ์ดทรัพยากรโดยต้องจ่ายทรัพยากรสีแดง 2 ชิ้น และสีเหลือง 1 ชิ้น ที่บนกระดานของเธอ เธอมีส่วนลดเป็นทรัพยากรสีแดง 1 ชิ้น และสีน้ำเงิน 1 ชิ้น และสีเหลือง 2 ชิ้น ดังนั้นเธอต้องจ่ายทรัพยากรสีแดงแค่ 1 ชิ้น เท่านั้น (สีแดง 2 - 1 ชิ้น และสีเหลือง 2 - 2 ชิ้น)



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันแบบใช้คนงาน

แอ็กชันการสำรวจ

แอ็กชันการซื้อเครื่องมือ

แอ็กชันการวิจัย

แอ็กชันการขาย

แอ็กชันแบบไม่ใช้คนงาน

แอ็กชันการระดมทุน

แอ็กชันการสร้างอโตมาตอน

แอ็กชันสปอนเซอร์

แอ็กชันการจัดซื้อ

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แอ็กชันระดับความสัมพันธ

แอ็กชันเทคโนโลยี

แอ็กชันระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

ความสามารถของการ์ดเครื่องมือ

ความสามารถของการ์ดเครื่องมือจะใช้ได้ก็ต่อเมื่อผู้เล่นเลือกเล่นแอ็กชันหลักที่ตรงกับคอลัมน์ของการ์ดนั้น ๆ โดยที่ความสามารถนี้จะต้องใช้ก่อนหรือหลังจากเล่นแอ็กชันหลักเท่านั้น



ความสามารถของการ์ดเครื่องมือจะไม่สามารถใช้ได้หากผู้เล่น เล่นแอ็กชันเพิ่มเติมบนการ์ดเครื่องมือใบอื่น ๆ เพราะว่าการเล่นโบนัสแอ็กชันจะไม่ถือว่าเป็นการเล่นแอ็กชันหลัก



โบนัสสำหรับแอ็กชันนี้

ผู้เล่นจะได้คะแนนเท่ากับเลเวลของพนักงานที่ใช้เล่น

แอ็กชันการวิจัย

แอ็กชันการวิจัยเป็นวิธีที่ดีที่สุดที่ผู้เล่นจะสามารถเพิ่มเลเวลของพนักงานของตนเองได้ นอกจากนี้ยังสามารถเก็บชิ้นส่วนออโตมาตอนให้ครบเซตเพื่อทำคะแนนตอนจบเกมได้

การเล่นแอ็กชัน

หลังจากที่ผู้เล่นวางพนักงานในช่องว่างพนักงานแล้ว ให้ผู้เล่น เล่นแอ็กชันการวิจัยตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 ผู้เล่นเลือกหยิบการ์ดการวิจัย 1 ใบจากแถวการวิจัยขึ้นอยู่กับเลเวลของพนักงานที่ใช้เล่น เช่น เลเวล I หยิบได้แค่ใบซ้ายสุด แต่เลเวล IV หยิบใบไหนก็ได้ในแถว



- 2 เติมนการ์ดบันทึก (ดูที่หน้า 17)
- 3 ผู้เล่นได้รับของตามสัญลักษณ์ที่ปรากฏบนการ์ด โดยของที่ได้รับจากการดการวิจัยจะมี 2 อย่างคือ เพิ่มเลเวลคนงาน (ดูเทร็กเทคโนโลยีที่หน้า 32) และเพิ่มความสัมพันธ์กับบริษัทต่างๆ (ดูเทร็กความสัมพันธ์ที่หน้า 31)
- 4 วางการดการวิจัยที่หยิบมาคว่ำไว้ใกล้กับกระดานของผู้เล่น



โบนัสสำหรับแฉีกชั้นนี้

โบนัสที่ผู้เล่นจะได้รับ ขึ้นอยู่กับว่า ผู้เล่น เล่นแฉีกชั้นงานวิจัยในรอบที่เท่าไร

- (R1) : ผู้เล่นจะได้รับเครดิตจำนวนเท่ากับเลเวลของคนงานที่ใช้เล่น
- (R2)+ : ผู้เล่นจะได้รับทรัพยากรสืออะไรก็ได้และ/หรือเครดิต จำนวนรวมกันเท่ากับเลเวลของคนงานที่ใช้เล่น

แฉีกชั้นการขาย

แฉีกชั้นการขายจะทำให้ระดับชื่อเสียงของโรงงานของผู้เล่นและความสัมพันธ์กับบริษัทต่างๆ เพิ่มขึ้น นอกจากนี้ ยังจะทำให้ผู้เล่นได้รับคะแนนจบเกมอีกเป็นจำนวนมาก

การเล่นแฉีกชั้น

หลังจากที่ผู้เล่นวางคนงานในช่องวางคนงานแล้ว ให้ผู้เล่น เล่นแฉีกชั้นการขายตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 ผู้เล่นเลือกหยิบการ์ดการค้าขาย 1 ใบจากแถวการค้าขายขึ้นอยู่กับเลเวลของคนงานที่ใช้เล่น เช่น เลเวล I หยิบได้แค่ใบซ้ายสุด แต่เลเวล IV หยิบใบไหนก็ได้ในแถว



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแฉีกชั้น

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แฉีกชั้นหลัก

แฉีกชั้นแบบใช้คนงาน

แฉีกชั้นการสำรวจ

แฉีกชั้นการซื้อเครื่องมือ

แฉีกชั้นการวิจัย

แฉีกชั้นการขาย

แฉีกชั้นแบบไม่ใช้คนงาน

แฉีกชั้นการระดมทุน

แฉีกชั้นการสร้างอโถมาตอน

แฉีกชั้นสปอนเซอร์

แฉีกชั้นการจัดซื้อ

แฉีกชั้นพิเศษ

ฟรีแฉีกชั้น

เทร็กระดับความสัมพันธ์

เทร็กเทคโนโลยี

เทร็กระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

- 2 เติมนาร์ดทันที (ดูที่หน้า 17)
- 3 จ่ายค่าซื้อการ์ดเป็นทรัพยากรตามสีและจำนวนที่การ์ดระบุ
- 4 เพิ่มความสัมพันธ์กับบริษัทที่มีโลโก้ปรากฏอยู่ 1 ชั้น (ดูแทริกความสัมพันธ์ที่หน้า 31) และเพิ่มระดับชื่อเสียง 1 ชั้น (ดูแทริกระดับชื่อเสียงที่หน้า 33)
- 5 วางการ์ดคำสั่งขายที่ยึดมาคว่ำไว้ใกล้กับกระดานของผู้เล่น



โบนัสสำหรับแอ็กชันนี้

ผู้เล่นจะได้รับเครดิตจำนวนเท่ากับเลเวลของคนงานที่ใช้เล่น

แอ็กชันแบบไม่ใช้คนงาน

แอ็กชันแบบไม่ใช้คนงานได้แก่ การระดมทุน การจัดซื้อ สปอนเซอร์ และการสร้างอโตะมาตอน



เมื่อไรก็ตามที่ผู้เล่นต้องการเล่นแอ็กชันแบบไม่ใช้คนงาน ให้นำโทเคนแอ็กชันไปวางบนช่องแอ็กชันที่เลือกบนกระดานผู้เล่น จากนั้นให้ทำแอ็กชันตามสัญลักษณ์บนกระดาน

แอ็กชันการระดมทุน

การเล่นแอ็กชันการระดมทุนเป็นวิธีที่ง่ายที่สุดในการหาเครดิตเพิ่ม โดยจำนวนวิศวกรในโรงงานจะส่งผลโดยตรงกับจำนวนเครดิต ยังมีวิศวกรหลายคนที่จะยังได้เครดิตเยอะขึ้น

การเล่นแอ็กชัน

หลังจากวางโทเคนแอ็กชันลงบนช่องการระดมทุนแล้ว ให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 ให้ยึดเครดิตจำนวน 3 เครดิตจากกองกลาง
- 2 จากนั้น ยึดเพิ่ม 1 เครดิตต่อวิศวกร 1 คนที่ผู้เล่นมี โดยดูจากตำแหน่งของโทเคนระดับชื่อเสียงบนแทริกระดับชื่อเสียง (ดูที่หน้า 33)

ตัวอย่าง

เอมีลีเล่นแอ็กชันการระดมทุน เอมีลียึด 3 เครดิตจากกองกลาง จากนั้นเอมีลีจะได้รับเพิ่มอีก 2 เครดิตเนื่องจากโทเคนระดับชื่อเสียงอยู่ที่ช่องที่ 6



แอ็กชันการสร้างอโตมาตอน

การเล่นแอ็กชันการสร้างอโตมาตอนจะทำให้ผู้เล่นสร้างคนงานเพิ่มได้ โดยที่จำนวนการ์ดคำสั่งขายที่ผู้เล่นมีจะส่งผลกับ**เลเวล**ของคนงานตัวแรก ที่สร้าง และจำนวน**วิศวกร**จะส่งผลกับจำนวนคนงานที่สร้างได้

การเล่นแอ็กชัน

หลังจากวางโกเคนแอ็กชันลงบนช่องแอ็กชันการสร้างอโตมาตอนแล้ว ให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 หยิบเต้าคนงานที่ยังไม่ได้ใช้ 1 ลูก (ห้ามหยิบเต้าบนการ์ดเครื่องมือ) และนำไปวางบนเทคโนโลยีเกริกเลเวล I จากนั้นให้เพิ่มเลเวลของคนงานตัวนี้ทันที โดยเพิ่ม 1 เลเวลต่อการ์ดคำสั่งขายที่มี 1 ใบ แต่จะ**ไม่เกินเลเวล IV**
- 2 จากนั้นให้หยิบเต้าคนงานที่ยังไม่ได้ใช้ 1 ลูก (ห้ามหยิบเต้าบนการ์ดเครื่องมือ) ต่อวิศวกร 1 คนที่ผู้เล่นมี โดยดูจากเกริกระดับชื่อเสียง (ดูที่หน้า 33) ไปวางบนเทคโนโลยีช่องเลเวล I

ตัวอย่าง

ไทเลอร์เล่นแอ็กชันสร้างอโตมาตอน โดยที่คนงานคนแรกที่ไทเลอร์สร้าง จะเป็นคนงานเลเวล III เนื่องจากไทเลอร์มีการ์ดคำสั่งขาย 2 ใบ จากนั้น ไทเลอร์จะได้สร้างคนงานเลเวล I เพิ่มขึ้นอีก 2 ตัว เพราะไทเลอร์ระดับชื่อเสียง อยู่บนช่องที่ 6 ทำให้ไทเลอร์มีวิศวกร 2 คน



หมายเหตุ : ถ้าผู้เล่นมีเต้าคนงานที่ยังไม่ได้ใช้ไม่พอ ผู้เล่นคนนั้นจะสร้างคนงานเพิ่มได้แค่เท่ากับจำนวนเต้าคนงานที่ยังไม่ได้ใช้ที่มีอยู่

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันแบบใช้คนงาน

แอ็กชันการสำรวจ

แอ็กชันการซื้อเครื่องมือ

แอ็กชันการวิจัย

แอ็กชันการขาย

แอ็กชันแบบไม่ใช้คนงาน

แอ็กชันการระดมทุน

แอ็กชันการสร้างอโตมาตอน

แอ็กชันสโตนเซอร์

แอ็กชันการจัดซื้อ

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

เกริกระดับความสัมพันธ์

เกริกเทคโนโลยี

เกริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

แอ็กชันสปอนเซอร์

การเล่นแอ็กชันสปอนเซอร์จะช่วยให้ผู้เล่นได้รับผลประโยชน์มากมายโดยไม่เสียทรัพยากรหรือเครดิตเลย นอกจากนี้ยังช่วยให้ผู้เล่นได้มีโอกาสเล่นก่อนในรอบหน้าอีกด้วย

การเล่นแอ็กชัน

หลังจากวางโทเคนแอ็กชันลงบนช่องแอ็กชันสปอนเซอร์แล้ว ให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 หยิบโทลสปอนเซอร์ 1 โทลจากแถวสปอนเซอร์ และไม่ต้องเติมโทลใหม่ลงไปแทน
- 2 ผู้เล่นได้รับของตามที่เขียนไว้บนโทล
- 3 ทิ้งโทลที่หยิบมาไว้ข้าง ๆ กระดานกลาง
- 4 วางโทเคนลำดับการเล่นของผู้เล่นที่ไม่ได้ใช้ลงบนแทริกลำดับการเล่นรอบถัดไป บนช่องบนสุดที่ว่างอยู่ แต่ถ้าผู้เล่นเป็นผู้เล่นคนแรกในรอบปัจจุบัน ให้วางในช่องว่างช่องถัดจากช่องบนสุดแทน



แอ็กชันการจัดซื้อ

การเล่นแอ็กชันการจัดซื้อจะช่วยให้ผู้เล่นได้รับทรัพยากรเพิ่มขึ้น โดยที่จำนวนวิศวกรที่ผู้เล่นมี จะส่งผลกับจำนวนทรัพยากรที่ได้รับ ยังมีวิศวกรหลายคนยังได้ทรัพยากรเพิ่มมากขึ้น

การเล่นแอ็กชัน

หลังจากวางโทเคนแอ็กชันลงบนช่องแอ็กชันการจัดซื้อแล้ว ให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 หยิบโทเคนทรัพยากร 3 โทเคนจากกองกลาง โดยที่โทเคนเหล่านั้นต้องเหมือนกับโทเคนที่อยู่บนช่องตลาด
- 2 จากนั้นผู้เล่นทอยเต๋าทรัพยากร 1 ลูกต่อวิศวกร 1 คนที่ผู้เล่นมี โดยดูจากโทเคนระดับชื่อเสียงบนแทริกระดับชื่อเสียง (ดูที่หน้า 33) ผู้เล่นจะได้รับทรัพยากรตามหน้าเต๋า



ตัวอย่าง

เอมิลีเล่นแอ็กชันการจัดซื้อโดยที่บนช่องตลาดมีโทเคนทรัพยากรสีแดง 1 ชิ้น สีเหลือง 1 ชิ้น และสีน้ำเงิน 1 ชิ้น เอมิลีจึงหยิบโทเคนทรัพยากรสีแดง 1 ชิ้น สีเหลือง 1 ชิ้น และสีน้ำเงิน 1 ชิ้น จากกองกลาง จากนั้นเอมิลีทอยเต๋าทรัพยากร 2 ลูก และได้รับโทเคนทรัพยากรสีแดง 2 ชิ้น

แอ็กชันพิเศษ

ผู้เล่นจะต้องเล่นแอ็กชันพิเศษก่อนหรือหลังเล่นแอ็กชันใด ๆ
เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่น

แอ็กชันทำงานล่วงเวลา

เมื่อเล่นแอ็กชันทำงานล่วงเวลาจะทำให้ผู้เล่นสามารถเล่นสองแอ็กชันหลัก
ในคอลัมน์เดียวกันในรอบนั้น ๆ ได้ และจะต้องเล่นแอ็กชันทำงานล่วงเวลาทันที
ก่อนที่จะเล่นแอ็กชันหลักนั้น

ในการเล่นแอ็กชันทำงานล่วงเวลาให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1 ผู้เล่นลดระดับความน่าเชื่อถือลง 1 ชั้น (ดูแทริกระดับความน่าเชื่อถือหน้า 12)
จากนั้นจ่าย 2 เครดิตลงกองกลาง
- 2 ผู้เล่น เล่นแอ็กชันหลักที่เลือกไว้ตามปกติ



แอ็กชันเร่งการผลิต

เมื่อเล่นแอ็กชันเร่งการผลิต ผู้เล่นจะสามารถสร้างคนงานเลเวล I เพิ่มขึ้นได้ 1 ตัว

ในการเล่นแอ็กชันเร่งการผลิตให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 ผู้เล่นลดระดับความน่าเชื่อถือลง 1 ชั้น (ดูแทริกระดับความน่าเชื่อถือหน้า 12)
จากนั้นจ่าย 3 เครดิตลงกองกลาง
- 2 ผู้เล่นหยิบเต๋าคนงานที่ยังไม่ได้ใช้ไปวางไว้บนแทริกเทคโนโลยี ช่องเลเวล I



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิภ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันแบบใช้คนงาน

แอ็กชันการสำรวจ

แอ็กชันการซื้อเครื่องมือ

แอ็กชันการวิจัย

แอ็กชันการขาย

แอ็กชันแบบไม่ใช้คนงาน

แอ็กชันการระดมทุน

แอ็กชันการสร้างอโศมาตอม

แอ็กชันสปอนเซอร์

แอ็กชันการจัดซื้อ

แอ็กชันพิเศษ

แอ็กชันทำงานล่วงเวลา

แอ็กชันเร่งการผลิต

แอ็กชันเร่งการประมวลผล

แอ็กชันเดินเครื่องเกินปกติ

ฟรีแอ็กชัน

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

แอ็กชันเร่งการประมวลผล

เมื่อเล่นแอ็กชันเร่งการประมวลผล ผู้เล่นจะสามารถเพิ่มเลเวลคนงานได้ **1 ตัว 1 ชั้นเท่านั้น**

ในการเล่นแอ็กชันเร่งการประมวลผลให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 ผู้เล่นลดระดับความน่าเชื่อถือลง 1 ชั้น (ดูแทริกซ์ระดับความน่าเชื่อถือหน้า 12) จากนั้นจ่าย 2 เครดิตลงกองกลาง
- 2 ผู้เล่นเลือกคนงาน 1 ตัวบนแทริกเทคโนโลยี จากนั้นให้เลื่อนคนงานตัวนั้นไปที่ช่องทางขวา 1 ช่อง โดยที่คนงานจะไม่สามารถเพิ่มเลเวลได้เกินเลเวล IV



แอ็กชันเดินเครื่องเกินพิกัด

เมื่อเล่นแอ็กชันเดินเครื่องเกินพิกัดผู้เล่นจะมีโอกาสเดินโกเคนการสำรวจได้ง่ายขึ้น และแอ็กชันนี้ต้องเล่นหลังจากทอยเต๋าเลเวลแล้วทันที

ในการเล่นแอ็กชันเดินเครื่องเกินพิกัด หลังจากทอยเต๋าเลเวลแล้ว ให้ผู้เล่นทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- 1 ผู้เล่นลดระดับความน่าเชื่อถือลง **1 ชั้นเท่านั้น** (ดูแทริกซ์ระดับความน่าเชื่อถือหน้า 12)
- 2 ผู้เล่นจ่าย 1 เครดิต ต่อการลดหน้าเต๋าเลเวลทุกลูกลง **1 เลเวล** ผู้เล่นสามารถจ่ายที่เครดิตก็ได้ แต่หน้าเต๋ายังไม่สามารถลดน้อยกว่าเลเวล I ได้

ตัวอย่าง

เอมิลีเล่นแอ็กชันการสำรวจด้วยคนงานเลเวล II โดยเอมิลีวางแผนว่าต้องการเดินโกเคนการสำรวจอย่างน้อย 2 ช่องในแทริกซ์ที่เลือก แต่ทว่าเอมิลีทอยเต๋าเลเวลได้ เลเวล II เลเวล IV และ เลเวล V เอมิลีจึงเล่นแอ็กชันเดินเครื่องเกินพิกัดโดยลดระดับความน่าเชื่อถือลง 1 ชั้นและจ่าย 2 เครดิตหน้าเต๋าเลเวลใหม่หลังจากเล่นแอ็กชันเดินเครื่องเกินพิกัดจะกลายเป็น เลเวล I เลเวล II และเลเวล III เท่ากับว่าเอมิลีมี 2 ผ่าน จึงเดินโกเคนได้ 2 ช่อง

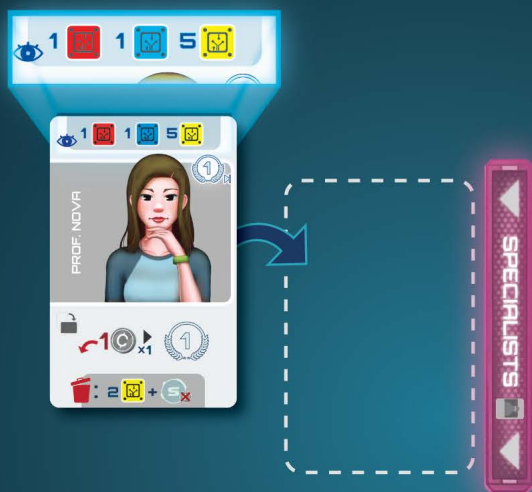


ฟรีแอ็กชัน

ผู้เล่นจะต้องเล่นฟรีแอ็กชันก่อนหรือหลังเล่นแอ็กชันใด ๆ เว้นแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่น

เล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญ

เมื่อไรก็ตามที่ผู้เล่นมีจำนวนทรัพยากรมาพอตามที่การ์ดผู้เชี่ยวชาญที่อยู่บนมือระบุไว้ ผู้เล่นสามารถเล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญใบนั้น ๆ จากบนมือ มาวางบนพื้นที่เล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญ ที่บริเวณด้านซ้ายของกระดานผู้เล่น โดยที่ผู้เล่นไม่ต้องจ่ายทรัพยากรใด ๆ



เล่นความสามารถของผู้เชี่ยวชาญ

ความสามารถของผู้เชี่ยวชาญในสังกัดของเราแต่ละคน (ด้านซ้ายของกระดานผู้เล่น) จะใช้ได้เพียง 1 ครั้งต่อรอบเท่านั้น โดยให้ผู้เล่นหมุนการ์ดที่ต้องการจะใช้ 90 องศาตามเข็มนาฬิกาและเล่นความสามารถบนการ์ดนั้น การ์ดดังกล่าวจะถูกหมุนกลับมาตำแหน่งเดิมในช่วงจบรอบ



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

แอ็กชันทำงานแล้วเวลา

แอ็กชันเร่งการผลิต

แอ็กชันเร่งการประมวลผล

แอ็กชันเดินเครื่องเกินขีด

ฟรีแอ็กชัน

เล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญ

เล่นความสามารถของผู้เชี่ยวชาญ

ทิ้งการ์ดผู้เชี่ยวชาญในมือ

เล่นโทเคนสัญญาณจ้าง

แทริกระดับความลับขั้น

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

ทั้งการ์ดผู้เชี่ยวชาญในมือ

ผู้เล่นสามารถทั้งการ์ดผู้เชี่ยวชาญจากบนมือได้ โดยทั้งการ์ดไปบนพื้นที่ผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัดข้าง ๆ กระดานกลาง จากนั้นผู้เล่นจะได้รับผลประโยชน์ดังนี้:

- 1 ได้รับโทเคนทรัพยากรตามที่ระบุไว้ที่ด้านล่างของการ์ดผู้เชี่ยวชาญที่ถูกทั้ง
- 2 ผู้เล่นเลือกที่จะเล่นแอ็กชันพิเศษใด 1 แอ็กชัน ระหว่าง ทำงานล่วงหน้า เร่งการผลิต เดินเครื่องเกินพิกัดหรือไม่เล่นเลย โดยไม่ต้องจ่ายเครดิต แต่ยังคงเสียความน่าเชื่อถือ 1 ขึ้นเช่นเดิม



เล่นโทเคนสัญญาจ้าง

ผู้เล่นสามารถเล่นความสามารถของผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัดได้ โดยการนำโทเคนสัญญาจ้างไปวางบนการ์ดผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัดใบนั้น จากนั้นให้เล่นความสามารถของการ์ดตามปกติ

สำคัญมาก!

ผู้เล่นหลายคนสามารถเล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัดใบเดียวกันได้ต่อในหนึ่งรอบ แต่ผู้เล่นหนึ่งคนจะเล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัดใบเดิมซ้ำในรอบเดียวกันไม่ได้

หมายเหตุ : ผู้เล่นแต่ละคนจะมีโทเคนสัญญาจ้างแค่ 6 ชิ้นเท่านั้น และทุกชิ้นที่ใช้เล่นไปแล้ว จะถูกนำออกจากเกมไป ดังนั้นเราขอแนะนำให้คุณวางแผนให้ดีก่อนที่จะใช้



แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกระดับความสัมพันธ์แสดงถึงความสัมพันธ์ของโรงงานของผู้เล่นกับบริษัทที่มีชื่อเสียงต่าง ๆ โดยที่แต่ละแทริกแสดงถึงแต่ละบริษัทโดยดูได้จากสัญลักษณ์ทางด้านซ้าย



บริษัทแต่ละบริษัทจะให้คะแนนผู้เล่นตอนจบเกมโดยขึ้นอยู่กับความต้องการของบริษัทนั้น ๆ (ดูคะแนนจบเกมที่หน้า 34) ความต้องการของแต่ละบริษัทดูได้จากสัญลักษณ์ทางด้านขวาของแต่ละแทริก



การเพิ่มระดับความสัมพันธ์

ผู้เล่นจะเพิ่มระดับความสัมพันธ์ได้จากการเล่นแอ็กชันการสำรวจ การวิจัย และการขายเท่านั้น

ผู้เล่นจะเพิ่มระดับความสัมพันธ์ 1 ระดับต่อ 1 สัญลักษณ์ของบริษัทนั้น ๆ ที่ปรากฏอยู่บนช่องการสำรวจหรือบนการ์ดที่เข้ามา โดยเดินโทเคนความสัมพันธ์ที่มีสัญลักษณ์ตรงกันไปทางขวา 1 ช่องต่อ 1 สัญลักษณ์ แต่ถ้าโทเคนอยู่ที่ช่องขวาสุดแล้ว จะไม่สามารถเพิ่มระดับความสัมพันธ์บนแทริกนั้นได้อีก



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

เล่นการ์ดผู้เชี่ยวชาญ

เล่นความสามารถของผู้เชี่ยวชาญ

ตั้งการ์ดผู้เชี่ยวชาญในมือ

เล่นโทเคนสัญญาจ้าง

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

แทริกเทคโนโลยี

คนงานบนแทริกเทคโนโลยีคือออตมาตอนที่สร้างเสร็จแล้วและพร้อมนำไปใช้งาน เมื่อไรก็ตามที่ผู้เล่นต้องการเล่นแอ็กชันแบบใช้คนงาน (ไม่ว่าจะเป็นแอ็กชันหลักหรือแอ็กชันเพิ่มเติมบนการ์ดเครื่องมือ) **ให้นำคนงานจากแทริกเทคโนโลยีไปใช้เท่านั้น**

การสร้างออตมาตอน

เมื่อไรก็ตามที่ผู้เล่น เล่นแอ็กชันการสร้างออตมาตอน เล่นแอ็กชันเร่งการผลิต เล่นโกล์สปอนเซอร์ หรือเล่นความสามารถใด ๆ ที่มีสัญลักษณ์ด้านล่างนี้ ให้หยิบเต๋าคนงานที่ยังไม่ได้ใช้ตามจำนวนตัวเลขข้างสัญลักษณ์ ไปวางบนช่องเลเวลตามที่สัญลักษณ์ที่กำหนด



คนงานเหล่านี้จะพร้อมใช้งานทันที



การเพิ่มเลเวลออตมาตอน

เมื่อไรก็ตามที่ผู้เล่น เล่นแอ็กชันเร่งการประมวลผล เดินโทเคนไปบนช่องที่มีสัญลักษณ์เพิ่มเลเวลด้านล่าง หรือใช้ความสามารถที่มีสัญลักษณ์เพิ่มเลเวลด้านล่าง ให้ผู้เล่นเลือกคนงาน 1 ตัวบนแทริกเทคโนโลยีแล้วเลื่อนคนงานนั้นไป 1 ช่องทางด้านขวาต่อสัญลักษณ์ลูกศรขึ้น 1 สัญลักษณ์ แต่จะไม่สามารถเพิ่มเลเวลเกินเลเวล IV ได้



สำคัญมาก!

สัญลักษณ์เพิ่มเลเวล 2 ชั้นจะไม่สามารถแบ่งให้คนงานคนละตัวได้ ให้เพิ่ม 2 ชั้นกับแค่คนงาน 1 ตัวเท่านั้น



แทริกระดับชื่อเสียง

แทริกระดับชื่อเสียงแสดงถึงระดับความนิยมของโรงงานของผู้เล่น ยิ่งระดับชื่อเสียงสูงขึ้นเท่าไร ยิ่งมีจำนวนวิศวกรมากขึ้นและได้คะแนนจบเกมมากขึ้นเท่านั้น

การเพิ่มระดับชื่อเสียง

เมื่อไรก็ตามที่ผู้เล่นใช้ความสามารถ ชื่อการ์ด เดินโกเคนไปบนช่องที่มีสัญลักษณ์ชื่อเสียง  สัญลักษณ์เสียง 1 สัญลักษณ์นี้จะเพิ่มระดับชื่อเสียง 1 ระดับ โดยให้ผู้เล่นเดินโกเคนระดับชื่อเสียงไปทางขวา 1 ช่อง



วิศวกร

จำนวนวิศวกรแสดงถึงจำนวนพนักงานในโรงงานของผู้เล่น จำนวนของวิศวกรส่งผลโดยตรงกับการเล่นแอ็กชันระดมทุน การสร้างอโตะมาตอน และการจัดซื้อ ยังมีวิศวกรจำนวนมาก ยิ่งได้รับผลประโยชน์จากแอ็กชันเหล่านี้มากขึ้น

ตัวอย่าง

โกเคนระดับชื่อเสียงของโกเลอร์อยู่ที่ช่องเลข 8 บนแทริกระดับชื่อเสียง ดังนั้นโกเลอร์มีวิศวกรจำนวน 2 คน



การได้รับโกเคน 1 หรือ 2 คะแนน

เมื่อไรก็ตามที่โกเคนระดับชื่อเสียงของผู้เล่นเดินไปบนช่องที่มีโกเคนคะแนนอยู่ (ดูการเตรียมเกมข้อที่ 12 ที่หน้า 7) ให้ผู้เล่นคนนั้นหยิบโกเคนคะแนนช่องบนสุดออกจากเกมและได้รับคะแนนตามที่ปรากฏอยู่บนโกเคนนั้น

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม



การ์ดเป้าหมาย

เมื่อไรก็ตามที่ผู้เล่นทำได้ตามการ์ดเป้าหมาย (ไม่จำเป็นต้องอยู่ในตาตัวเอง) ให้ผู้เล่นนำโทเคนเป้าหมายที่ยังไม่ได้ใช้ไปวางบนการ์ดเป้าหมายนั้น และได้รับของตามที่ปรากฏอยู่บนด้านขวาของการ์ดใบนั้นทันที

ถ้าผู้เล่นเป็นคนแรกที่ทำตามการ์ดเป้าหมายได้ ผู้เล่นคนนั้นจะได้รับโบนัสเป็นโทเคนทรัพยากรหรือโทเคนเครดิตเพิ่ม 1 ชิ้น หากมีมากกว่าหนึ่งผู้เล่นที่ทำได้พร้อมกัน จะได้รับโบนัสนี้ทุกคน

ตัวอย่าง

ไทเลอร์ทำตามการ์ดเป้าหมายใบหนึ่งได้ ไทเลอร์จึงนำโทเคนเป้าหมายไปวางไว้บนการ์ดนั้น และได้รับของตามที่ปรากฏบนการ์ดนั้น นอกจากนี้ ไทเลอร์ได้รับโทเคนทรัพยากรสีแดงเพิ่ม 1 ชิ้นเป็นโบนัส เนื่องจากทำตามเป้าหมายนี้ได้เป็นคนแรก



คะแนนจบเกม

เกมจะจบเมื่อเล่นครบ 5 รอบ จากนั้นให้ผู้เล่นนำคะแนนที่ได้รับระหว่างเล่น มารวมกับคะแนนจบเกมดังต่อไปนี้

คะแนนการสำรวจ

นับคะแนนในแต่ละช่องที่โทเคนการสำรวจของผู้เล่นวางอยู่บนแต่ละแท่ง



คะแนนการ์ดเครื่องมือ

นับจำนวนการ์ดเครื่องมือที่ผู้เล่นซื้อมา และนำไปอ้างอิงกับตารางด้านล่าง แล้วนำคะแนนที่ได้จากตารางไปนับรวม (สูงสุดไม่เกิน 9 คะแนน)

	1	2	3	4	5	6
	1	2	3	5	7	9

คะแนนการวิจัย

นับจำนวนชิ้นส่วนอิตามาตอนที่ไปช้ำกับบนการวิจัยที่ซื้อมา และนำไปอ้างอิงกับตารางด้านล่าง แล้วนำคะแนนที่ได้จากตารางไปนับรวม ถ้ามีชิ้นส่วนช้ำกันให้นับเป็นเซตใหม่

	1	2	3	4	5
	2	5	8	12	16

คะแนนคำสั่งขาย

นับคะแนนจบเกมบนการคำสั่งขายแต่ละใบที่ผู้เล่นซื้อมา



คะแนนระดับชื่อเสียง

นับคะแนนจบเกมในช่องที่โกเคนระดับชื่อเสียงของผู้เล่นวางอยู่ บนแทริกระดับชื่อเสียง



อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิถ

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม



คะแนนการบริจาค

นับคะแนนจบเกมในช่องที่โทเคนการบริจาคของผู้เล่นวางอยู่ บนแทริการบริจาค



คะแนนระดับความสัมพันธ์

สำหรับแทริค  ให้ผู้เล่นนับจำนวนการ์ดเป้าหมายที่สำเร็จ (มีโทเคนเป้าหมายของตนเองวางอยู่) คูณกับคะแนนจบเกมที่อยู่ในช่องที่โทเคน  ของผู้เล่นวางอยู่ นำผลคูณที่ได้ไปนับคะแนน



สำหรับแทริค  ให้ผู้เล่นนับจำนวนการ์ดผู้เชี่ยวชาญในสังกัดของตนเอง (อยู่ข้างกระดานผู้เล่น) คูณกับคะแนนจบเกมที่อยู่ในช่องที่โทเคน  ของผู้เล่นวางอยู่ นำผลคูณที่ได้ไปนับคะแนน



สำหรับแทริค  ให้ผู้เล่นดูตัวเลขด้านล่างของช่องที่โทเคนระดับความน่าเชื่อถือวางอยู่บนแทริกระดับความน่าเชื่อถือ คูณกับคะแนนจบเกมที่อยู่ในช่องที่โทเคน  ของผู้เล่นวางอยู่ นำผลคูณที่ได้ไปนับคะแนน



คะแนนการ์ดผู้เชี่ยวชาญในสังกัด

นับคะแนนจบเกมในการ์ดผู้เชี่ยวชาญแต่ละใบในสังกัดของตนเอง (ข้างกระดานผู้เล่น)



คะแนนอดิกไม่ผ่าน

ให้ผู้เล่นลบคะแนนรวม 3 คะแนนต่อโทเคนลบ 3 คะแนนที่ผู้เล่นมี 1 ชั้น



คะแนนการสร้างอโตะมาตอน

ให้นำเลเวลรวมของผลงานของตนเองทุกตัวบนแทริกเทคโนโลยี แล้วนำไปหาร 2 (ปัดขึ้น) นำผลหารที่ได้ไปนับคะแนน



คะแนนทรัพยากรและเครดิตที่เหลือ

ทุก ๆ โทเคนทรัพยากรและ/หรือโทเคนเครดิตจำนวน 3 ชั้น (ปัดลง) ผู้เล่นจะได้รับคะแนน 1 คะแนน

ผู้เล่นที่มีคะแนนรวมมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะในเกมนี้ ถ้าเสมอกัน ผู้เล่นที่มีระดับชื่อเสียงสูงกว่าจะเป็นผู้ชนะ ถ้ายังเสมอกันอยู่ ผู้เล่นที่มีความน่าเชื่อถือมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ และถ้ายังเสมอกันอีก ใครที่ไปให้คะแนนเกมนี้ในเว็บไซต์ Board Game Geek ก่อน จะเป็นผู้ชนะ!

กฎการจำกัดจำนวนผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัด

ช่วงที่ทีมงานนำเกมไปทดสอบ เราพบว่าผู้เล่นหลายคนเสียสมาธิไปกับจำนวนการ์ดผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัดที่มากเกินไป เพราะผู้เล่นหลายคนเลือกทั้งการ์ดเพื่อที่จะได้รับทรัพยากร

ในกรณีนี้ เราขอแนะนำว่า เฉพาะการ์ดผู้เชี่ยวชาญใบแรกที่ผู้เล่นแต่ละคนทิ้งจะถูกนำไปวางเป็นการ์ดผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัด หากผู้เล่นทิ้งการ์ดผู้เชี่ยวชาญตั้งแต่ใบที่ 2 เป็นต้นไป การ์ดใบนั้นจะถูกนำออกจากเกมและเก็บลงกล่องไป

ด้วยกฎนี้ จำนวนการ์ดผู้เชี่ยวชาญไร้สังกัดจะมีจำนวนสูงสุด 7 ใบ

อุปกรณ์การเล่น

การเตรียมเกม

ช่วงตลาด

ช่วงแอ็กชัน

ช่วงการบริจาค

ช่วงอดิก

ช่วงจบรอบ

แอ็กชันหลัก

แอ็กชันพิเศษ

ฟรีแอ็กชัน

แทริกระดับความสัมพันธ์

แทริกเทคโนโลยี

แทริกระดับชื่อเสียง

การ์ดเป้าหมาย

คะแนนจบเกม

```
def Thanks_to(You) :  
    print(f"โปรดฟัง! {You} สามารถดาวน์โหลดคู่มือการเล่น ",  
          "โดยใช้ QR code ด้านล่าง.")  
    img = image.open("RulebookQR.png")  
    img.show()
```



```
    print(f"หลังจากเล่นเกม, ถ้า {You} มีความรู้สึกแบบเดียวกับมนุษย์ ",  
          "เกี่ยวกับความชอบหรือไม่ชอบเกมนี้",  
          f"หรือถ้า {You} มีประสบการณ์ที่น่าสนใจ ",  
          "โปรดแจ้งให้เราทราบผ่าน Forum ใน BGG ",  
          "ที่อยู่ตาม QR นี้.")  
    img = image.open("ForumQR.png")  
    img.show()
```



```
    print("เรารู้สึกเป็นเกียรติที่ได้เห็นทุกคน",  
          "สนุกกับเกม ")  
    print("และเราจะรู้สึกเป็นเกียรติยิ่งขึ้นไปอีก ",  
          "ถ้าได้อ่านผลตอบรับ",  
          "จาก {You}.")  
    print("เราขอขอบคุณ {You} เป็นอย่างยิ่ง ",  
          "จากใจของหุ่นยนต์")
```

```
Thanks_to("คุณ")
```


GLOSSARY

การขาย (Sale)	16, 23, 25, 35	ทรัพยากรเริ่มต้น	9
การจัดซื้อ (Purchasing)	24	ทำงานล่วงเวลา (Overtime)	27
การซื้อเครื่องมือ (Equipment)	16, 19, 34	เทร็กการบริจาค (Donation Track)	13, 36
การ์ดเป้าหมาย (Achievements)	34, 36	เทร็กการสำรวจ	13, 18, 19, 28, 34
การ์ดผู้เชี่ยวชาญ	9, 29, 30, 36, 37	เทร็กเทคโนโลยี	15, 17, 25, 27, 28, 32
การเตรียมเกมสำหรับ 2 ผู้เล่น	8	เทร็กระดับชื่อเสียง	13, 33, 35
การเตรียมเกมสำหรับ 3 ผู้เล่น	8, 11	โทเคนคะแนน	33
การเติมการ์ด	15, 17	โทเคนลบ 3 คะแนน	14, 37
การเพิ่มเลเวลคนงาน	23, 28, 32	โทเคนสัญญาจ้าง	16, 30
การระดมทุน (Funding)	24	โบนัสของการขาย	24
การวิจัย (R&D)	16, 22, 35	โบนัสของแอ็กชันการซื้อเครื่องมือ	22
การสร้างอโตมาตอน (Assembling)	24, 25	โบนัสของแอ็กชันการวิจัย	23
การสำรวจ (Prospect)	13, 16, 18, 28, 34	โบนัสของแอ็กชันการสำรวจ	19
ข้อจำกัดในการเก็บทรัพยากร	9	ฟรีแอ็กชัน (Free Action)	13, 29
ความน่าเชื่อถือ	12, 15, 27, 28, 36	เร่งการประมวลผล (Overclock)	28, 32
ความสัมพันธ์ (Relationship)	23, 24, 30, 36	เร่งการผลิต (Overbuilt)	27, 32
ความสามารถของการ์ดเครื่องมือ	22	เร่งเครื่องเกินพิกัด (Overdrive)	18, 28
คอลัมน์	20, 22, 27	ลำดับการเล่น (Turn Order)	16, 26
ช่วงการบริจาค (Donation Phase)	13	วิศวกร	24, 25, 26, 33
ช่วงจบบรรยากาศ (Clean-up Phase)	15	สปอนเซอร์ (Sponsorship)	24, 26, 32
ช่วงตลาด (Market Phase)	10	ส่วนลดของการดัดเครื่องมือ	21
ช่วงอดิท (Audit Phase)	14	อดิท (Audit)	14, 37
ช่วงแอ็กชัน (Action Phase)	10	แอ็กชันพิเศษ (Special Action)	12, 16, 27, 30
ชื่อเสียง (Reputation)	13, 24	แอ็กชันเพิ่มเติม	20, 22
ตลาด (Market)	10, 26	แอ็กชันหลัก	11, 16

Designer :

Artist :

Editor :

Graphic Designer :

3D Artist :

UX Designer :

Proofreader :

วิชิต ถนนทรัพย์

สุเมธา ดงขุนทด

กัตตริกา สืบชนทกบุตร

พีรพล พริยมนนกุล

กัตตริกา สืบชนทกบุตร

นพรุจ จุลพงษ์

นพรุจ จุลพงษ์

มัทนา ผกาวิสุทธิ

นิรติชัย รัตนยง